株式会社 藤商事

(証券コード6257)

FUJI Business Report

第61期 | 第2四半期（中間期）

2025年4月1日から2025年9月30日まで

FUJI ビジネスリポート

夢見る人に次々と。ヒト味違う“オモシロ”さ!

TOP INTERVIEW

一歩先の“オモシロ”さを目指して、当社グループのブランド力を向上させてまいります。

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り厚くお礼申し上げます。

パチンコ遊技機では、2025年7月7日から「ラッキートリガー3.0プラス」が登場いたしました。当社グループにおいても「e一方通行　とある魔術の禁書目録」を最速投入し、「e女神のカフェテラス」、「eとある科学の超電磁砲　PHASE　NEXT」など、続々と「ラッキートリガー3.0プラス」搭載機種の市場投入を行っております。また、当社グループでは、“ヒト味違う”機種として「BIGスタート」搭載機種を市場投入いたしました。特に「e女神のカフェテラス」は、「ラッキートリガー3.0プラス」と「BIGスタート」を掛け合わせたゲーム性が市場に評価され、多くのファンの皆様よりご好評いただいております。今後も、「BIGスタート」を当社の強みとして機種開発を行ってまいります。

パチスロ遊技機につきましては、2026年3月期上半期での販売はありませんでしたが、下半期以降「スマスロ　とある科学の超電磁砲2」などの市場投入を行ってまいります。また、当社グループでは、パチスロ遊技機の年間販売タイトル数の増加に向けて、開発ラインの増強を進めております。

2026年3月期は、一歩先の“オモシロ”さを目指して、当社グループのブランド力を向上させてまいります。

株主の皆様におかれましては、より一層のご支援を賜りますよう、よろしくお願いいたします。

代表取締役社長　今山武成

業績ハイライト

販売台数	22,148台
	（パチンコ遊技機 22,148台・パチスロ遊技機 0台 合計）
売上高	8,851百万円
営業損失	3,753百万円
経常損失	3,621百万円
親会社株主に帰属する中間純損失	2,997百万円

●過去の業績ハイライトはこちら
https://www.fujimarukun.co.jp/corp/ir/sale_pl.html

主な発売機種

MAIN LINE UP

上半期の主な発売機種

2025年4月導入

01

P痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。

P痛いのは嫌なので 防御力に極振りしたいと思います。

業界初!
出玉とリンクした「LTジャッジ」搭載!
パチンコの面白さに極振りした
スペック・爽快感・ゲーム性を
ぜひホールでご体感ください!

© 2020 夕蜜柑・狐印／KADOKAWA／
防振り製作委員会

2025年6月発売

02

e 一方通行（アクセラレータ）とある魔術の禁書目録（インデックス）

e一方通行 アクセラレータ とある魔術の禁書目録

BIGスタート×LT3.0プラス!
LT期待値は未知の領域へ!!

©2017 鎌池和馬／KADOKAWA
アスキー・メディアワークス／PROJECT-INDEX Ⅲ
©2018 鎌池和馬／冬川基／KADOKAWA／
PROJECT-RAILGUN T

2025年7月発売

03

e 女神のカフェテラス

e女神のカフェテラス Goddess cafe terrace

すべてが超エモーショナル!
BIGスタート搭載!
LT3.0プラス完全対応!!

© 瀬尾公治／講談社
© 瀬尾公治・講談社／
「女神のカフェテラス」製作委員会・MBS

第3四半期導入予定機種

2025年11月導入

04

スマスロ とある科学の超電磁砲（レールガン）2

スマスロ とある科学の超電磁砲2

ゲーム数管理型ATの超進化系!
超電磁砲が新たなる進化を遂げ、
スマスロでいよいよ登場!!

© 2018 鎌池和馬／冬川基／
KADOKAWA／PROJECT-RAILGUN T

2025年12月導入予定

05

e 地獄少女7500Ver.

e地獄少女 7500Ver.

藤商事のヘソ改革+新章突入!
ファン待望の地獄少女が遂に登場!
廻らぬ怨み、晴らします。

© 地獄少女プロジェクト／宵伽製作委員会

FUJI SHOJI Presents

遊技機ができるまで

1 企　画

魅力あふれる機種開発を行うために「ヒト味違う」発想で、新機種のコンセプトやゲーム性の仕様設計（スペック、役物、大当たり演出）、液晶画像演出などの企画立案を行います。

2 設計・開発

立案した企画内容を基に、盤面等デザインや役物設計を行います。また、大当たりやリーチ確率を制御するメインプログラムや映像・役物・音響演出を制御するサブプログラムの開発を行います。

3 試作・検証

試作機を製作し、面白いゲーム性なのか演出の出現率や信頼度が適正なのかを確認します。
また、パチンコホール様で稼働中にトラブルが生じないよう、部品の信頼試験やプログラムに欠陥がないのかデバッグを行います。

4 型式試験・検定申請

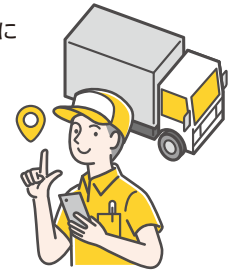
指定試験機関にて開発した遊技機が法令の規定に沿った遊技機なのかを試験します。適合後、各都道府県公安委員会で検定の取得を行います。検定を取得してはじめてパチンコホール様に販売及び納品することができます。

5 営　業

全国の営業所から、パチンコホール様に赴き、遊技機の案内やコンサルティングを行いながら営業活動を行います。新機種の提案だけでなく、導入後のアフターフォロー対応も行います。

6 製造・納品

パチンコホール様からの受注数に応じて、遊技機を製造します。
当社グループは愛知県一宮市の名古屋工場で製造を行い、完成した遊技機を全国のパチンコホール様に納品します。



7 稼　働

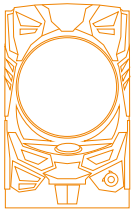
納品された遊技機がパチンコホール様に設置され、所轄警察署の承認後、稼働が開始します。

パチンコ遊技機の販売方法

パチンコ台の構成

本体枠

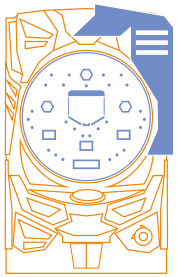
パチンコ玉を打ち出したり操作するハンドルやボタンなどがある外枠の部分。「本体枠」を一度購入すれば、「パネル」を交換することで、他のタイトルの機種として使用可能。



パネル

機種の顔になる部分。釘や液晶、役物等で構成され、映像や演出、玉の動きを楽しむ部分。

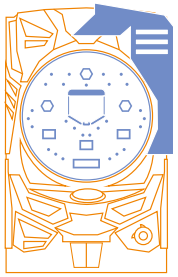
「本体枠」に「パネル」を取り付けた状態でホール様に設置され、ユーザー様にご遊技いただきます。



新規タイトル（メイン機）販売時の販売方法

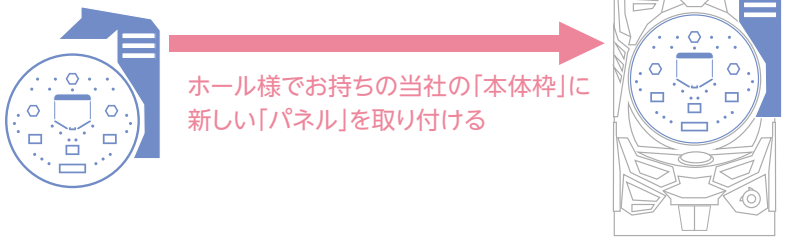
1 本体販売

「本体枠」「パネル」一式をホール様に販売。



2 パネル販売

ホール様が「本体枠」をお持ちの場合、「パネル」のみを販売。
「本体枠」を購入しない分、安価に購入が可能。



シリーズ機販売時の販売方法

1 本体販売
（上記参照）

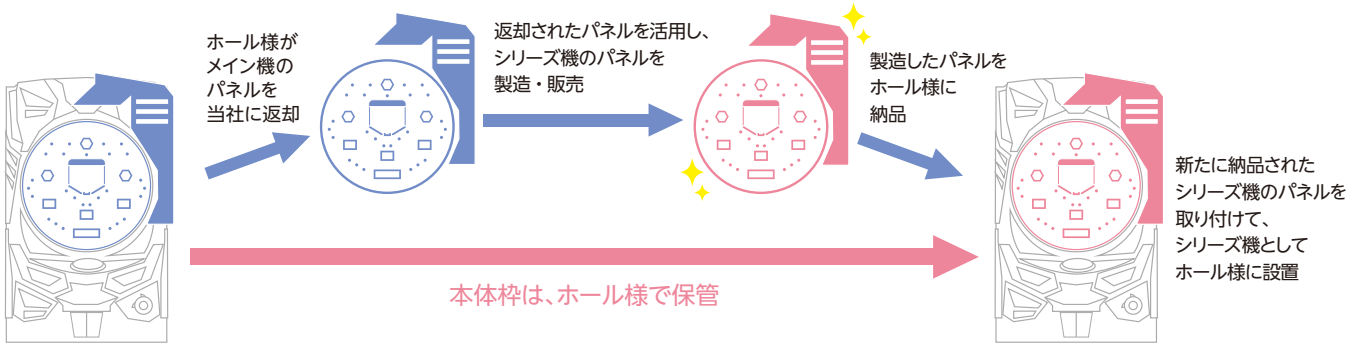
2 パネル販売
（上記参照）

シリーズ機とはメイン機からスペック（大当たり確率など）やゲーム性などを変更して販売する機種になります。
シリーズ機は、機種によって異なりますが、
メイン機の販売から概ね1年後に販売されます。

3 エコ割

ホール様からメイン機の「パネル」を返却いただき
その部材を活用し、シリーズ機の「パネル」を製造して、
返却元のホール様に販売を行う。

メリット
- 当社：回収したメイン機の「パネル」を活用することで、製造原価・廃棄の低減
- ホール様：メイン機の「パネル」を返却することで、パネル販売よりも安価で購入が可能



株主様アンケート、その他の情報はこちら

株主の皆様の声をお聞かせください

コエキク

当社では、株主の皆様の声をお聞かせいただくため、アンケートを実施いたします。
お手数ではございますが、アンケートへのご協力をお願いいたします。

下記URLにアクセスいただき、アクセスキー入力後に
表示されるアンケートサイトにてご回答ください。

https://koekiku.jp

アクセスキー　6257359X

株主アンケートにご回答いただいた方の中から

抽選で500円分のギフト券をプレゼント！

本アンケートは、株式会社プロネクサスの提供する「コエキク」サービスにより実施いたします。
アンケートのお問い合わせ「コエキク事務局」✉ koekiku@pronexus.co.jp

詳細な情報は
下記アドレス もしくは QRコードから参照ください。

会社概要、役員一覧
https://www.fujimarukun.co.jp/corp/info/profile.html

株主メモ、株主・株式の状況
https://www.fujimarukun.co.jp/corp/ir/stock/stock_info.html

株式事務手続きのご案内
https://www.fujimarukun.co.jp/corp/ir/stock/procedure.html

株主還元について
https://www.fujimarukun.co.jp/corp/ir/individuals/investment_benefit.html

サステナビリティの取り組み
https://www.fujimarukun.co.jp/corp/csr/

※QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。