

FUJI BUSINESS REPORT

FUJI ビジネスレポート

第53期

平成29年4月1日から平成30年3月31日まで



夢見る人に
次々と。
ヒト味違う
“オモシロ”さ！



「変化の時はチャンス」ととらえ、 藤商事は新たなステージに 向けて変わり続けます。

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り厚くお礼申し上げます。

当社は今までの常識や慣習にとらわれず、自らが変化に順応する『変わる挑戦』を掲げ、ファンの皆様、パチンコホール様のさまざまなニーズに対応した、魅力あふれる商品の提供をめざしております。

経営環境の急速な変化にも柔軟に対応し、さらなる成長に向けての施策に取り組んでまいりますので、株主の皆様におかれましては、より一層のご支援を賜りますよう、よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長

井上 孝司

市場動向と平成30年3月期の総括

Q1 当業界の現状と重点課題の達成状況を含め、総括をお願いします。

A1 「稼働力の向上」「利益体質の強化」ともに、
着実な成果を得ることができました。

パチンコ・パチスロ業界は、ファン人口が長らく減少傾向にあり、パチンコホール様の経営環境も依然として厳しい状況にあります。また、パチンコホール様の新台入替においては安定稼働が見込める実績を備えた機種に絞り込むなか、遊技機の出玉性能を抑制した新たな遊技機規則が施行されたことにより、今後の集客や稼働への影響などの不透明感も加わり、遊技機購入における慎重姿勢が一段と強まっております。

このような厳しい事業環境に対して、当期の重点課題として「稼働力の追求」と「利益体質の強化」に取り組んでまいりました。まず商品性の要となる「稼働力の追求」ですが、当期に発売したパチンコ遊技機ではおおむね良好

な稼働実績を残すことができたと考えております。また、パチスロ遊技機の稼働につきましても年々実績を積み重ねつつありますので、今後も引き続き、さらなる稼働力向上に対する取り組みを推進してまいりたいと考えております。

「利益体質の強化」につきましては、開発から部材調達、生産の各プロセスにおける原価低減活動や、販売活動および各事業所における経費管理に至るまで、各部門においてコストコントロールに対する地道な活動を積み上げてきた成果を発揮することができました。当期の販売台数についてはほぼ計画どおりとなりましたが、特に「利益体質の強化」の取り組みによる成果が、業績回復に大きく貢献したものと考えています。

また、デジタルコンテンツ事業におきましては、平成30年3月に当社第3弾ゲームアプリ「23/7 トゥエンティ スリー セブン」をリリースし、4月には100万ダウンロードを達成しております。

平成31年3月期の取り組み

Q2 次期の見通しについてお聞かせください。

A2 遊技機市場の環境変化に柔軟に対応しつつ、さらなる成長に向けての足場固めを進めてまいります。

次期につきましては、商品力の向上とともに利益体質のさらなる強化を図るなど、これまでに取り組んでまいりました『変わる挑戦』を継続し、今までの慣習や常識にとらわれず、斬新な発想やアイデアを積極的に採り入れたものづくりを推進してまいります。

特に、平成30年2月に新たな遊技機規則が施行されたことにより、今後は新規則に対応した遊技機が主流になっていくものと考えております。

当社としましては、遊技機市場において新規則に対応した遊技機への移行が進む今後の市場環境を「変化の時はチャンス」ととらえております。

新規則における新たなヒットタイトルや新ジャンルの創出など、お客様からの様々なニーズに対応した遊技機の提供をすることにより、幅広いファンの皆様から支持される、当社ならではの魅力あふれる遊技機の創出に鋭意取り組んでまいります。

また、デジタルコンテンツ事業では、ゲームアプリ「23/7 トゥエンティ スリー セブン」をより快適にプレイしていただくために、ゲームのシステムやプレイ環境の改善を図るとともに、イベントやプロモーションの継続的な実施を通じて、さらなるユーザーの獲得と定着を図ってまいります。

株主還元

Q3 配当政策についてお聞かせください。

A3 株主の皆様への適正な利益還元を継続し、信頼される企業を目指します。

当社は、継続した配当を基本方針としつつ、経営成績および配当性向などを総合的に勘案して実施してまいりたいと考えております。平成30年3月期の1株当たり配当金につきましては、25円の間配当を実施済みであり、期末配当金につきましては、25円とさせていただきます。今後とも株主の皆様のご支援を賜りますよう、お願い申し上げます。

業績ハイライト

販売台数 **130,500** 台 (対前年同期比 33.4%増)
(パチンコ遊技機・パチスロ遊技機合計)

売上高 **52,314** 百万円 (対前年同期比 58.8%増)

営業利益 **4,502** 百万円

経常利益 **4,234** 百万円

当期純利益 **2,525** 百万円

次期の重点課題

遊技機事業

新規則に対応した遊技機のタイムリーな市場投入
新たなヒットタイトル・新ジャンルの創出

デジタルコンテンツ事業

ゲームアプリ「23/7 トゥエンティ スリー セブン」
運営強化によるユーザーの獲得と定着

その他トピックス

YouTube 藤商事公式チャンネル「Fujishoji Channel」を開設!

新機種情報をはじめ、さまざまな動画コンテンツを取り揃えて随時配信してまいります。

チャンネルのご登録をお待ちしております!



Fujishoji Channel
トップページ



<https://www.youtube.com/channel/UC5Gczn2J9pdfhj7hORck0XA>

藤商事チャンネル で検索!

『CR FAIRY TAIL』『パチスロ FAIRY TAIL』

2018年、真島ヒロ原作の大人気ファンタジー
「FAIRY TAIL」をパチンコ・パチスロタイアップで発売！
開発担当者からの熱いメッセージをお届けします！

FAIRY TAILとは

週刊少年マガジンで11年間に渡って連載された看板タイトル。コミックス全63巻、全世界累計発行部数6000万部を超える大ヒット漫画で、「TVアニメ」「劇場版」「舞台」「ゲーム」など様々なメディアで多くのファンを魅了し続けている。2018年にはTVアニメのファイナルシリーズの放送が予定されている。



CR
FAIRY TAIL
フェアリーテイル

CR FAIRY TAIL

平成30年2月発売

©真島ヒロ・講談社
©真島ヒロ・講談社/フェアリーテイル
製作委員会・テレビ東京

パチスロ
FAIRY TAIL
フェアリーテイル

パチスロ FAIRY TAIL

平成30年4月発売

©真島ヒロ・講談社
©真島ヒロ・講談社/フェアリーテイル
製作委員会・テレビ東京

開発者担当者の意気込み（パチンコ編）

原作の世界観を再現し、
独自の楽しさを演出。

藤商事といえばホラーというイメージがありますが、CR FAIRY TAILはコンテンツの魅力で個性的なキャラクターを使った賑やかで明るい世界観を再現しています。

また、「ドン」ギミックや「ステップアップ漫画タワー」を始めとした多彩な漫画表現を取り入れ、他の台では味わえないFAIRY TAIL独自の楽しさが体感できる遊技機に作り上げました。

FAIRY TAILは、若年層に非常に人気があるコンテンツ

であり、若者を中心としたターゲット設定で遊技機づくりを進めました。若年層のパチンコファンは減少傾向にありますが、この遊技機が一人でも多くの若者にホール様へ足を運んでもらうきっかけになってくれればと願っています。



開発者担当者の意気込み（パチスロ編）

筐体外へせりあがる液晶
「FAIRY VISION」は必見！

まずは見た目は普通の筐体？と思いきや、ART「FAIRY TIME」に突入するとダイナミックに筐体外へとせりあがる液晶「FAIRY VISION」のインパクトはぜひ実際に体感してもらいたと思います。

FAIRY TAILをパチスロにするとなった時に、個性あふれる多彩なキャラクターをどのように活かしてパチスロにするか？これがパチスロ FAIRY TAILを開発する上での大きな課題となりました。

仲間とともにバトルを行うというゲーム性の中に、いかにしてキャラクター性を融合させるか開発途中にさま



ざまなボツ案を重ね、たどり着いたこのゲーム性が私たちの一つの答えだと考えています。

毎回変化する仲間の組合せから生まれる、敵、味方の相性、キャラクターの特徴ある攻撃方法など「FAIRY TIME」中はやり込み、探求要素満載となっています。

その他にも、クエストジャッジ、自力分岐連続演出など楽しみ要素をたくさん詰め込んでいます。冒険ながらの探求要素盛りだくさんのパチスロ FAIRY TAILをお楽しみいただければと思います。

主な発売機種

Main Lineup

パチンコ



CR リング 終焉ノ刻

真なる最恐、クル。

歴代シリーズの最高峰へ。不気味な予感の先に待つ、予測不能の恐怖。19インチに変形拡大する「液晶ディフォーム機能」を搭載したほか、お馴染みの「呪いの手」役物は新たな動きを見せる恐怖ギミックへと進化。最恐「CRリング 終焉ノ刻」、ここに誕生!

©1999鈴木光司 発行：株式会社KADOKAWA 角川書店
©1998「リング」「らせん」製作委員会
©1999「リング2」製作委員会
平成29年6月発売

販売台数
44,900台



よいのとき
CR 地獄少女 宵伽

地獄少女、極まる。

2011年発売の初代、2015年発売の「式(ツウ)」に続く、シリーズ第3弾。TVアニメ第4期に登場した新たな地獄少女「ミチル」が加わり、3人の地獄少女がさまざまなストーリーのなかで怨みを晴らしていきます。

©地獄少女プロジェクト/宵伽製作委員会

平成29年12月発売

販売台数
22,200台

パチスロ

パチスロ リング 終焉ノ刻

極まる最驚、クル。

呪縛を超える呪縛へ。予測不能のサプライズが満載!新筐体「Fusion Core」(フュージョンコア)で繰り広げる「呪いの手」役物「呪眼(じゅがん) 役物」など、ファンの心臓を鷲掴みにする「サプライズ演出」を搭載。最驚「パチスロリング 終焉ノ刻」、ここに誕生!



©1998「リング」「らせん」製作委員会

販売台数
8,700台

平成29年5月発売

よいのとき
パチスロ 地獄少女 宵伽

新生・輪廻スペック誕生!

2017年夏に放映されましたTVアニメ第4期と連動した演出も多数搭載したシリーズ第2弾!「閻魔あい」「御景ゆずき」などお馴染みの登場人物に加えて、新キャラクター「ミチル」がさまざまなエピソードを交えながらゲーム性を盛り上げます。



©地獄少女プロジェクト/宵伽製作委員会

販売台数
6,300台

平成29年8月発売

スマートフォン (iOS / Android)

23/7 トゥエンティ スリー セブン

失われた「9時」を取り戻すため、時間を巡る戦いが、いま始まる——。

時間を操作する戦略バトルと「インビンシブル7」による無敵モードの爽快バトルを実現した、全く新しい「最強状態」から始まる「超高速RPG」。簡単なフリック操作による爽快なプレイの実現により、多くのユーザー様にお楽しみいただいております。

© 2018 FUJISHOJI CO., LTD.
ALL RIGHTS RESERVED.

平成30年3月配信

累計ダウンロード数

100万ダウンロード

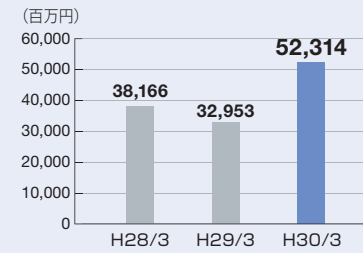
財務の詳細は当社ホームページの「投資家情報」をご覧ください。

藤商事 検索

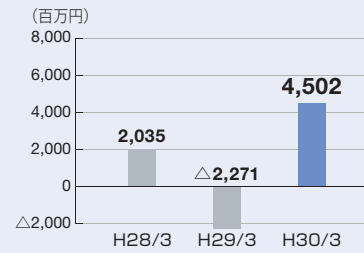
決算のポイント

販売台数の増加、原価低減活動や経費管理の強化などにより、前年同期比で大幅な増収、黒字転換を達成

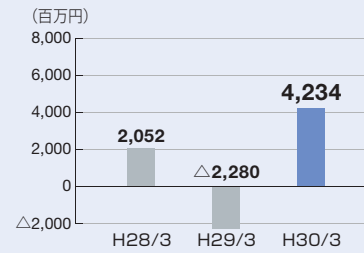
売上高



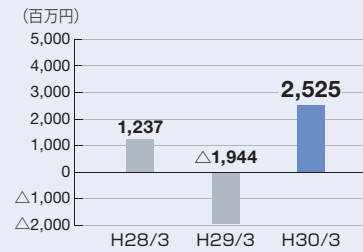
営業利益



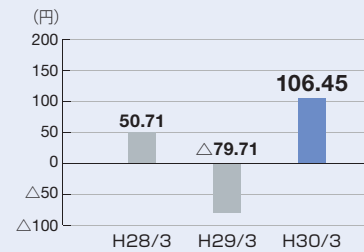
経常利益



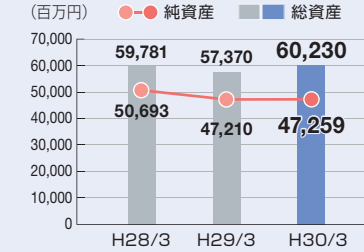
当期純利益



1株当たり当期純利益



純資産/総資産



貸借対照表

単位：百万円

科目	平成29年3月期 (H29.3.31現在)	平成30年3月期 (H30.3.31現在)
資産の部		
流動資産	38,545	43,496
固定資産	18,824	16,734
有形固定資産	10,078	9,070
無形固定資産	211	329
投資その他の資産	8,534	7,334
資産合計	57,370	60,230
負債の部		
流動負債	8,538	11,244
固定負債	1,620	1,727
負債合計	10,159	12,971
純資産の部		
株主資本	46,918	46,848
評価・換算差額等	291	410
純資産合計	47,210	47,259
負債純資産合計	57,370	60,230

損益計算書

単位：百万円

科目	平成29年3月期 (H28.4.1~H29.3.31)	平成30年3月期 (H29.4.1~H30.3.31)
売上高	32,953	52,314
売上原価	17,370	29,222
売上総利益	15,583	23,091
販売費及び一般管理費	17,855	18,589
営業利益	△2,271	4,502
営業外収益	130	184
営業外費用	139	452
経常利益	△2,280	4,234
特別利益	4	2
特別損失	231	11
税引前当期純利益	△2,507	4,225
法人税、住民税及び事業税等	57	1,623
法人税等調整額	△619	76
当期純利益	△1,944	2,525

キャッシュ・フロー計算書

単位：百万円

科目	平成29年3月期 (H28.4.1~H29.3.31)	平成30年3月期 (H29.4.1~H30.3.31)
営業活動によるキャッシュ・フロー	△5	11,440
投資活動によるキャッシュ・フロー	△3,769	△3,234
財務活動によるキャッシュ・フロー	△1,219	△2,596
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△4,993	5,609
現金及び現金同等物の期首残高	25,788	20,794
現金及び現金同等物の期末残高	20,794	26,403

平成31年3月期業績予想

通期	売上高		営業利益		経常利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%
	38,000	△27.4	2,000	△55.6	2,000	△52.8
通期	当期純利益		1株当たり当期純利益	1株当たり年間配当金		
	百万円	%	円	円	円	
	1,300	△48.5	55.57	(合計)	50.00	

(%表示は、対前期増減率)
(配当金は、中間・期末各25円を予定)

会社概要

設立 昭和41年10月1日
 本社 大阪市中央区内本町一丁目1番4号
 従業員数 468名
 事業内容 遊技機（パチンコ・パチスロ機）の
 開発・製造・販売
 デジタルコンテンツの企画・開発・
 販売・配信

役員 (平成30年6月27日現在)

代表取締役会長 松元邦夫
 代表取締役副会長 松元正夫
 代表取締役社長 井上孝司
 取締役 米田勝己
 取締役 今山武成
 取締役 當仲信秀
 取締役 松下智人
 取締役 坪本浩一郎
 取締役 川添嗣夫
 常勤監査役 水嶋延和
 常勤監査役 上垣内崇夫
 監査役 川島育也

事業所 (平成30年4月1日現在)

名古屋事業所 (名古屋工場および開発部)

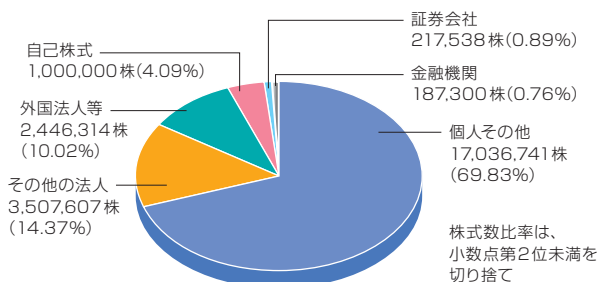
東京開発事業所

仙台支店	札幌営業所	神戸営業所
埼玉支店	青森営業所	高松営業所
東京支店	高崎営業所	熊本営業所
名古屋支店	千葉営業所	鹿児島営業所
大阪支店	横浜営業所	
広島支店	静岡営業所	
福岡支店	金沢営業所	

株式の状況

1) 発行可能株式総数 80,000,000株
 2) 発行済株式の総数 24,395,500株
 3) 株主数 6,841名

所有者別株主分布



4) 大株主 (上位10名)

株主名	持株数(株)	持株比率(%)
松元 邦夫	6,156,000	26.31
松元 正夫	6,062,600	25.91
株式会社松元ホールディングス	2,900,000	12.39
松元 香揚子	700,000	2.99
BNY GCM CLIENT ACCOUNT JPRD AC ISG (FE-AC)	353,203	1.50
サン電子株式会社	290,800	1.24
松元 恵子	260,000	1.11
藤商事従業員持株会	244,000	1.04
GOLDMAN SACHS INTERNATIONAL	231,913	0.99
吉田 嘉明	217,000	0.92

(注) 1. 当社は、自己株式を1,000,000株保有しておりますが、上記大株主からは除外しております。
 2. 持株比率は自己株式を控除して計算しております。

株主メモ

事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで

定時株主総会 毎年6月

基準日 定時株主総会 毎年3月31日
 期末配当 毎年3月31日
 中間配当 毎年9月30日
 その他必要がある時は、予め公告して定めた日

株主名簿管理人および
 特別口座の口座管理機関 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
 三井住友信託銀行株式会社

株主名簿管理人
 事務取扱場所 大阪市中央区北浜四丁目5番33号
 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部

郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号
 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部

電話照会先 ☎ 0120-782-031

ホームページ <http://www.smtb.jp/personal/agency/index.html>

公告方法 当社のウェブサイトに掲載致します。
 (https://www.fujimarukun.co.jp/) 但し、事故その他やむを得ない事由が生じたときは、日本経済新聞に掲載致します。