

# 2021年3月期 第2四半期決算説明資料

2020年10月30日

株式会社 藤商事



東証JASDAQ上場

証券コード 6257

<b>1. 第2四半期 決算概況</b>	<b>P.2</b>
<b>2. 第2四半期 決算ハイライト</b>	<b>P.4</b>
<b>3. 各事業の状況と今後の見通し パチンコ・パチスロ市場の動向</b>	<b>P.9</b>
<b>4. 2021年3月期 通期連結業績計画</b>	<b>P.13</b>
<b>参考資料</b>	<b>P.17</b>

# 1. 第2四半期 決算概況

# 第2四半期 決算概況



## 販売台数

パチンコ遊技機	16,600台	対前年同期比	△11,800台
パチスロ遊技機	0台	対前年同期比	△0台

厳しい市場環境のもと、新システム「遊タイム」を搭載したパチンコ遊技機2タイトルを市場投入し、販売台数の確保に努める。

## 業績

**売上高 66億17百万円**  
対前年同期比 △47億81百万円 △41.9%

**経常損失 33億32百万円**  
前年同期は経常損失 13億77百万円

主に販売台数の減少にともなう減収、損失計上。

未定としていた通期業績予想を公表(各予想数値は15ページをご参照下さい)

## 2. 第2四半期 決算ハイライト

## パチンコ遊技機



©1998「リング」「らせん」製作委員会

**Pリング 呪いの7日間2**  
(2020年4月発売)



©東映

**P遠山の金さん2 遠山桜と華の密偵**  
(2020年7月発売)

# 決算ハイライト② 販売台数



(販売台数は百台未満切捨て)

販売台数	2020年3月期 第2四半期累計期間		2021年3月期 第2四半期累計期間		対前年同期比
		構成比		構成比	
パチンコ遊技機	28,500台	99.7%	16,600台	100.0%	△11,800台
パチスロ遊技機	0台	0.3%	0台	0.0%	△0台
計	28,600台	100.0%	16,600台	100.0%	△11,900台

2020年3月期 第2四半期累計期間	販売台数	2021年3月期 第2四半期累計期間	販売台数
P 緋弾のエリアIII 設定付	10,900台	P リング 呪いの7日間2	9,900台
P リング パースデイ 呪いの始まり 設定付	17,500台	P 遠山の金さん2 遠山桜と華の密偵	6,700台
S 呪怨 再誕 AT	0台	その他	0台
その他	0台		
合計	28,600台	合計	16,600台

# 決算ハイライト③ 損益計算書



(単位:百万円)

	2020年3月期 第2四半期		2021年3月期 第2四半期		構成比増減	備 考
	金額	構成比	金額	構成比		
売上高	11,398	100.0%	6,617	100.0%	—	◆売上高・各利益の減少 販売台数の減少 (対前年同期比 △11,900台)
売上原価	5,507	48.3%	3,632	54.9%	+6.6pt	
売上総利益	5,890	51.7%	2,985	45.1%	△6.6pt	
販管費	7,210	63.3%	6,358	96.1%	+32.8pt	
営業利益	△1,319	△11.6%	△3,373	△51.0%	△39.4pt	
営業外収益	103	0.9%	50	0.8%	△0.1pt	
営業外費用	160	1.4%	9	0.1%	△1.3pt	
経常利益	△1,377	△12.1%	△3,332	△50.4%	△38.3pt	
特別利益	—	0.0%	0	0.0%	—	
特別損失	0	0.0%	19	0.3%	+0.3pt	
税金等調整前 四半期純利益	△1,377	△12.1%	△3,351	△50.7%	△38.6pt	
法人税等	△111	△1.0%	472	7.1%	+8.1pt	
四半期純利益	△1,266	△11.1%	△3,823	△57.8%	△46.7pt	

# 決算ハイライト④ 貸借対照表



(単位:百万円)

	2020年3月期末		2021年3月期 第2四半期末		金額増減	備考
	金額	構成比	金額	構成比		
<b>流動資産</b>	30,582	65.5%	24,954	60.5%	△5,627	<b>◆流動資産</b>
現金及び預金・有価証券	21,822	46.8%	16,997	41.2%	△4,825	現金及び預金・有価証券、売上債権の減少等
商品及び製品	0	0.0%	449	1.1%	+448	前期末 当第2四半期末
売上債権	2,670	5.7%	1,108	2.7%	△1,562	現金及び預金 21,222 16,897
その他	6,088	13.0%	6,400	15.5%	+311	有価証券 600 100
<b>固定資産</b>	16,075	34.5%	16,307	39.5%	+231	計 21,822 16,997
有形固定資産	8,424	18.1%	8,516	20.6%	+91	
その他	7,650	16.4%	7,790	18.9%	+139	前期末 当第2四半期末
<b>資産合計</b>	46,657	100.0%	41,261	100.0%	△5,396	流動比率 631% 804%
<b>流動負債</b>	4,845	10.4%	3,104	7.5%	△1,741	当座比率 505% 583%
仕入債務	3,048	6.5%	1,746	4.2%	△1,301	
その他	1,797	3.9%	1,357	3.3%	△440	<b>◆純資産</b> 利益剰余金の減少等
<b>固定負債</b>	1,806	3.9%	1,822	4.4%	+16	前第2四半期 当第2四半期
<b>負債合計</b>	6,651	14.3%	4,926	11.9%	△1,725	自己資本比率 88.0% 88.1%
<b>純資産合計</b>	40,006	85.7%	36,335	88.1%	△3,670	(参考)前期末 85.7%
<b>負債・純資産合計</b>	46,657	100.0%	41,261	100.0%	△5,396	

### 3. 各事業の状況と今後の見通し パチンコ・パチスロ市場の動向

# 各事業の状況と今後の見通し

## 遊技機事業

### パチンコ遊技機

- ①上半期は4月に発売した「Pリング 呪いの7日間2」はパチンコホール様で稼働が好調に推移
- ②下半期は新規大型タイトルとして「Pとある魔術の禁書目録」を市場投入予定



Pとある魔術の禁書目録

©鐘池和則/アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX  
©鐘池和則/アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX II  
©鐘池和則/アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX MOVIE  
©2017 鐘池和則/KADOKAWA アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX III

### パチスロ遊技機

- ①下半期以降も6号機市場の低迷を受け厳しい市場環境が継続
- ②引き続き型式試験の適合機種確保によるラインナップの構築に努める

### DC事業

2020年後半にリリースを予定していた第4弾ゲームアプリについては開発を中止し、経営資源を遊技機事業に重点的に活用

※DC:デジタルコンテンツ

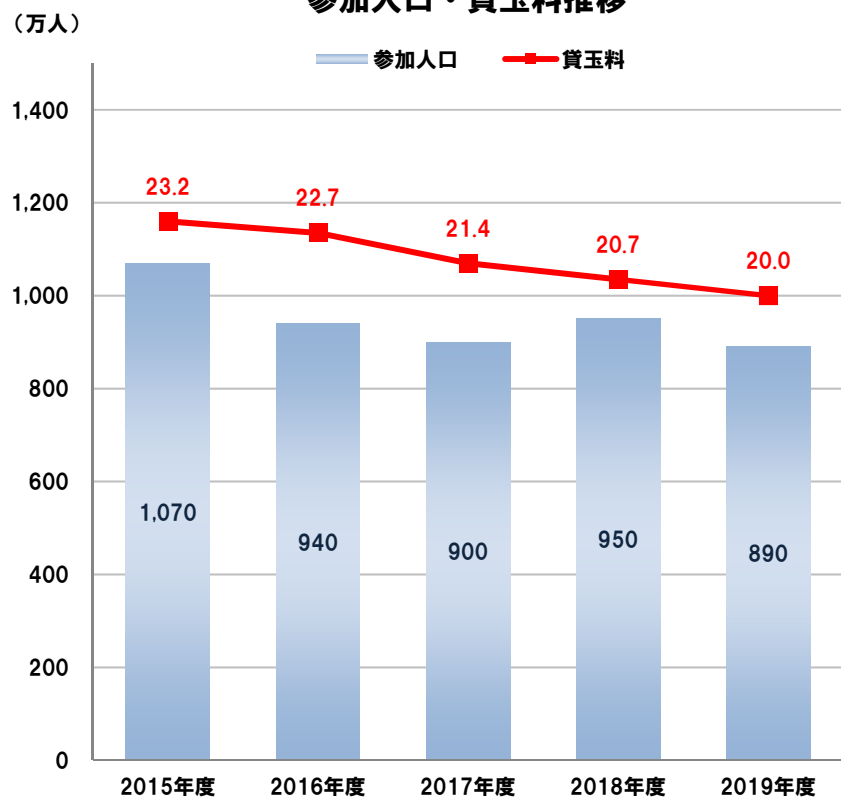
# パチンコ・パチスロ市場の推移



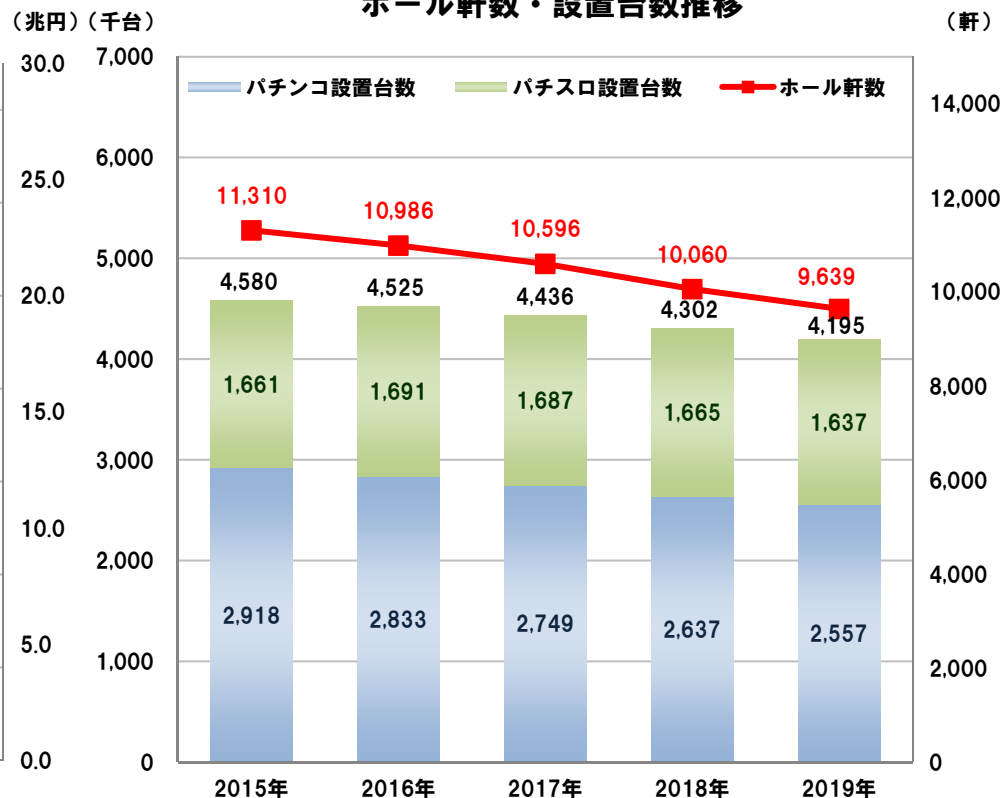
項目	2015年度	2016年度	2017年度	2018年度	2019年度
参加人口 (万人)	1,070	940	900	950	890
賞玉料 (兆円)	23.2	22.7	21.4	20.7	20.0

項目	2015年	2016年	2017年	2018年	2019年	
ホール軒数(軒)	11,310	10,986	10,596	10,060	9,639	
設置台数 (千台)	パチンコ	2,918	2,833	2,749	2,637	2,557
	パチスロ	1,661	1,691	1,687	1,665	1,637

参加人口・賞玉料推移



ホール軒数・設置台数推移

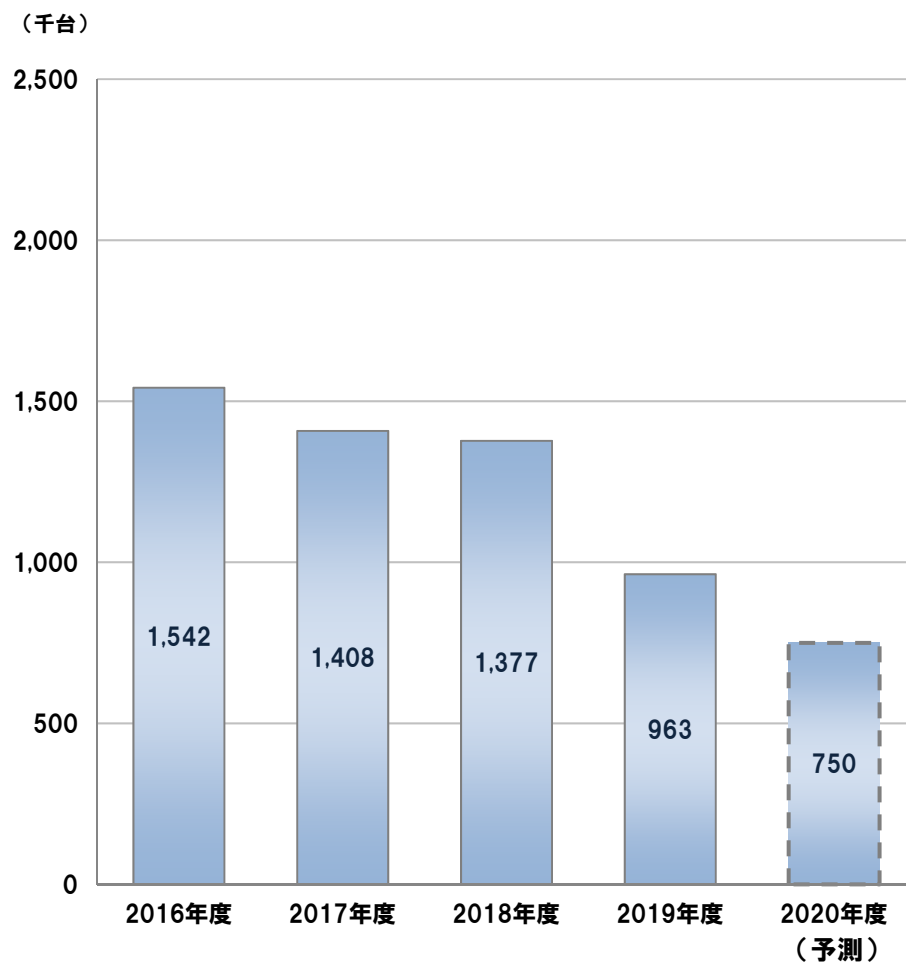


出所：警察庁（ホール軒数・設置台数）・日生産性本部『レジャー白書』（参加人口・賞玉料）

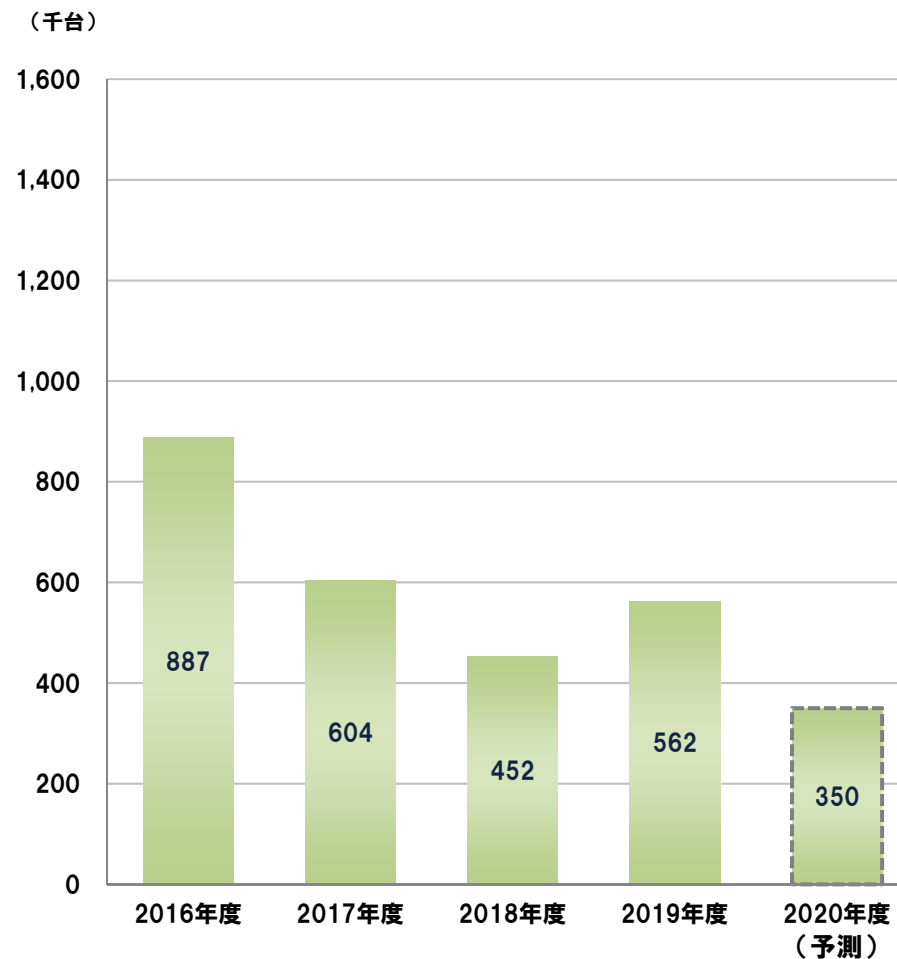
# 遊技機市場の販売台数推移



## パチンコ遊技機の世界販売台数



## パチスロ遊技機の世界販売台数



データ出所: 株式会社経済研究所「2020年版 パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」より2016年度～2019年度の実績値 ※2020年度は当社予測値

## 4. 2021年3月期 通期連結業績計画

## パチンコ遊技機



## Pとある魔術の禁書目録

(2020年10月発売)

藤商事が放つ新規版權シリーズ

ライトノベル史上、シリーズ総売上歴代1位の超S級コンテンツ「とある魔術の禁書目録」をモチーフにしたパチンコ遊技機。

ST突入率100%・ST継続率約79%に加え、最大出玉1,500発の大当たり比率が70%という王道スペックで幅広いパチンコユーザー様にお楽しみいただけます。

©鎌池和馬/アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX  
©鎌池和馬/アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX II  
©鎌池和馬/アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX MOVIE  
©2017 鎌池和馬/KADOKAWA アスキー・メディアワークス/PROJECT INDEX III

# 2021年3月期 通期連結業績計画



(販売台数は百台未満切捨て)

販売台数	2020年3月期 実績	2021年3月期計画	対前期比 増減
パチンコ	50,100台	65,000台	+14,900台
パチスロ	13,600台	0台	△13,600台
合計	63,800台	65,000台	+1,200台

(単位:百万円)

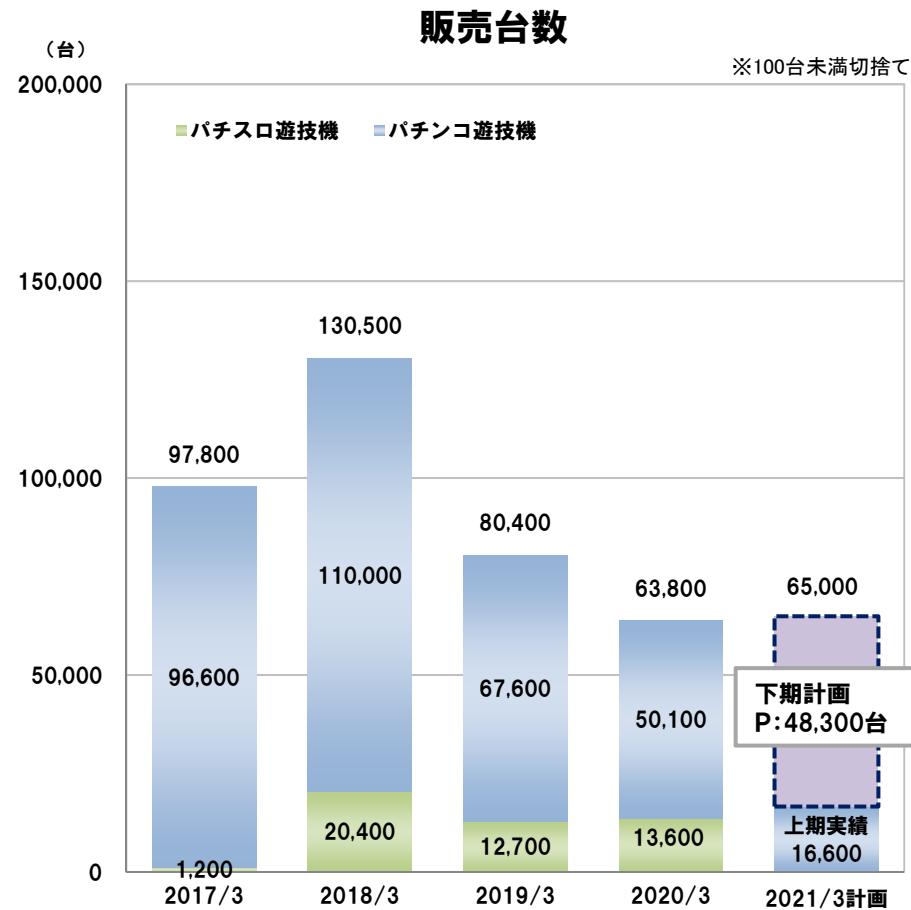
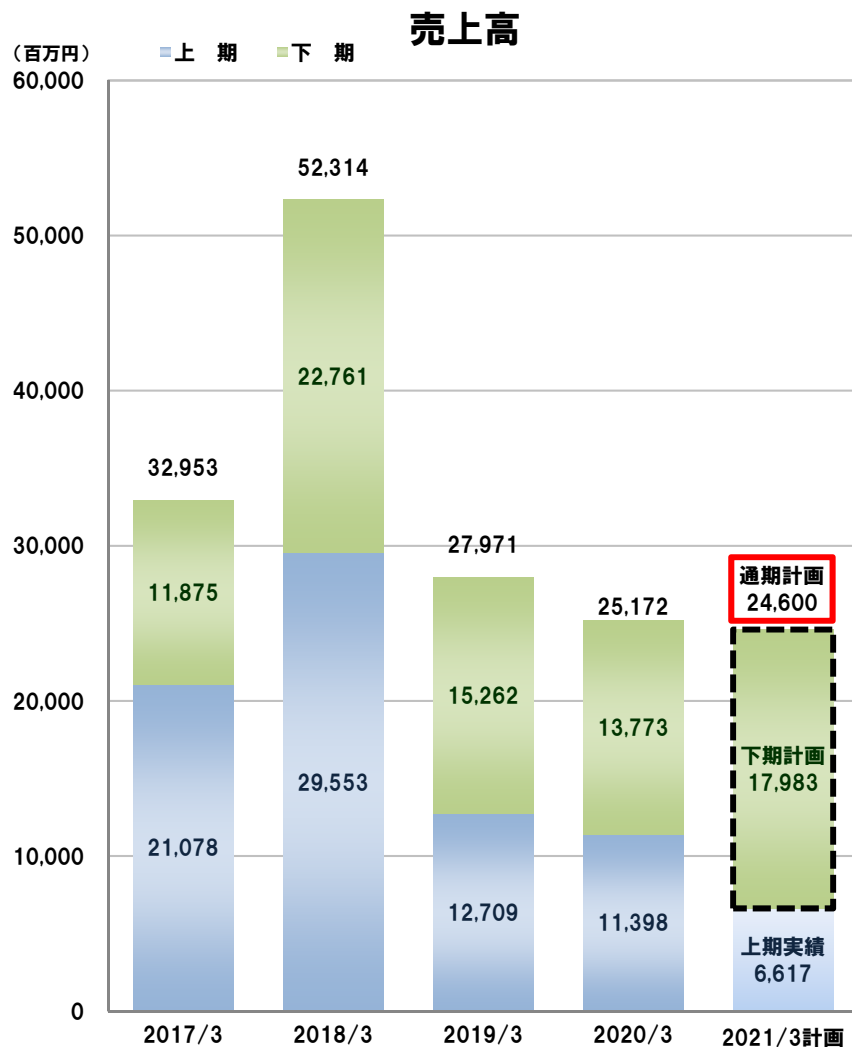
業 績	2020年3月期 実績		2021年3月期計画		対前期比 増減
売上高	25,172	100.0%	24,600	100.0%	△572
営業利益	△2,054	△8.2%	△1,000	△4.1%	+1,054
経常利益	△2,279	△9.1%	△1,000	△4.1%	+1,279
当期純利益	△4,719	△18.7%	△2,000	△8.1%	+2,719
1株当たり連結当期純利益	△211.74円		△89.30円		+122.44
1株当たり配当金	50円		50円		-
配当性向	-		-		-

※当社の遊技機事業は販売戦略に基づき、期中を通じて機動的に新機種投入を行う必要があることから、2018年3月期より第2四半期累計期間の連結業績予想については開示しておりません。



## 参考資料

# 業績推移① 売上高・販売台数等



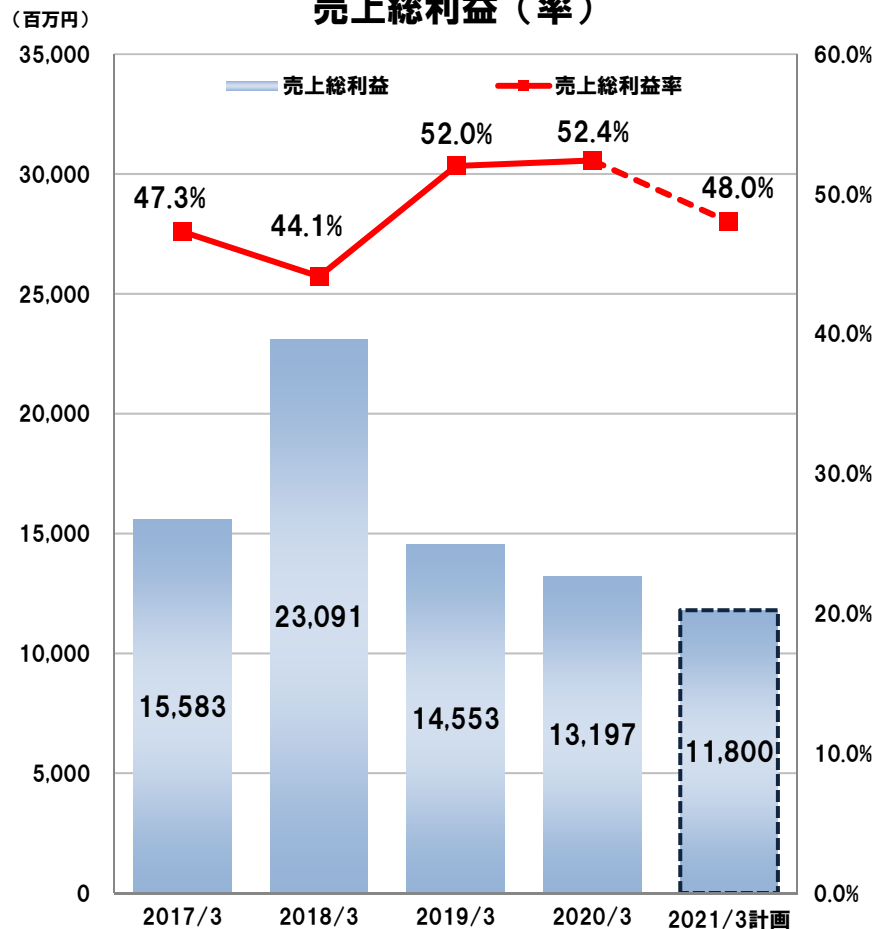
	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3	2021/3計画
パチンコ遊技機	8	6	8	4	-
パチスロ遊技機	1	4	3	4	-
投入機種数 計	9	10	11	8	-

※投入機種数は、新規タイトル数

# 業績推移② 売上総利益・販管費

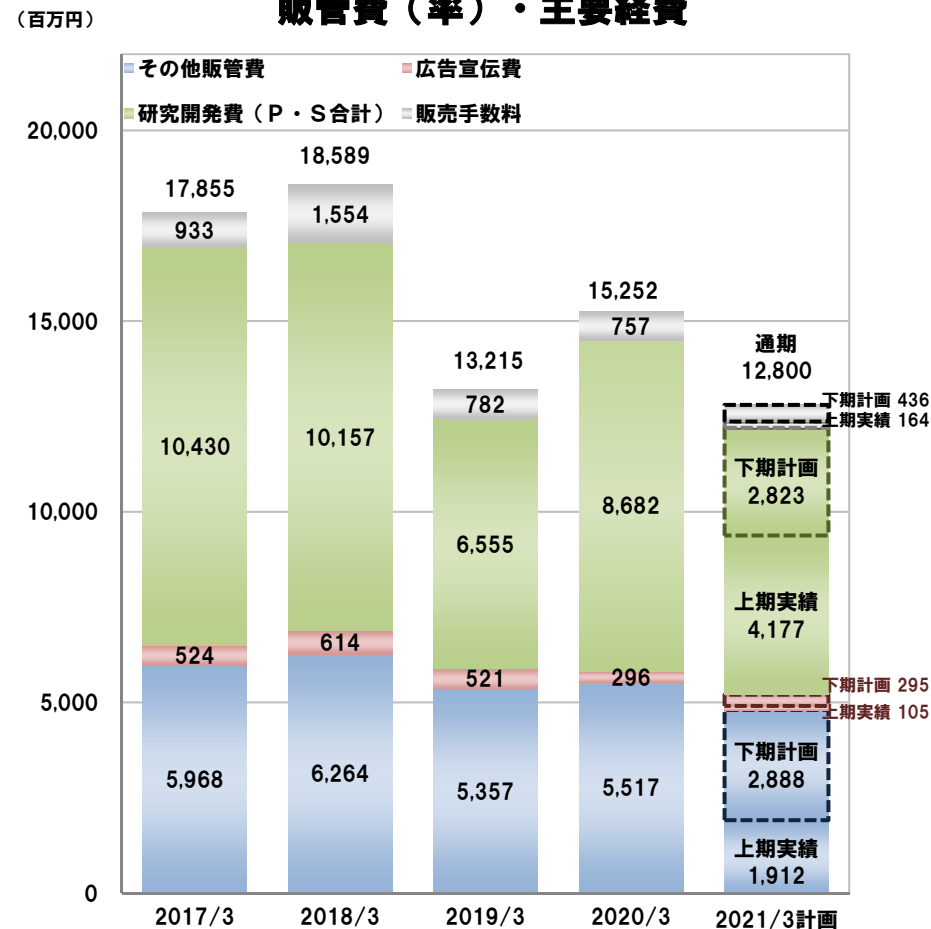


### 売上総利益（率）



人員数	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3	2021/3計画
営業部門	182名	182名	176名	174名	174名
開発部門	200名	190名	196名	201名	201名
その他	86名	96名	90名	89名	89名
全社	468名	468名	462名	464名	464名

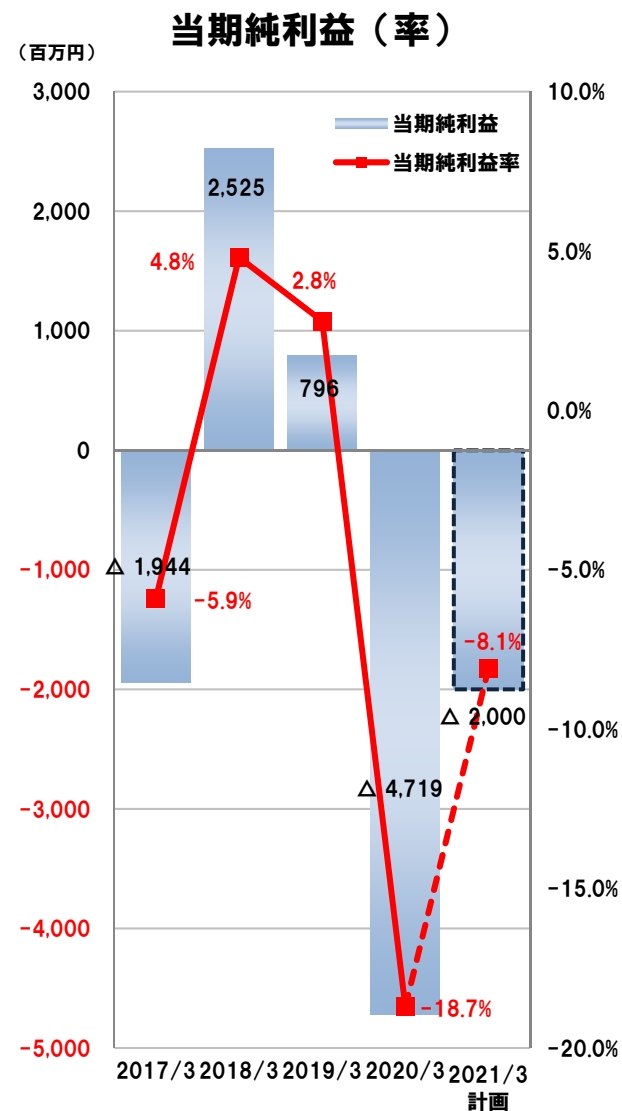
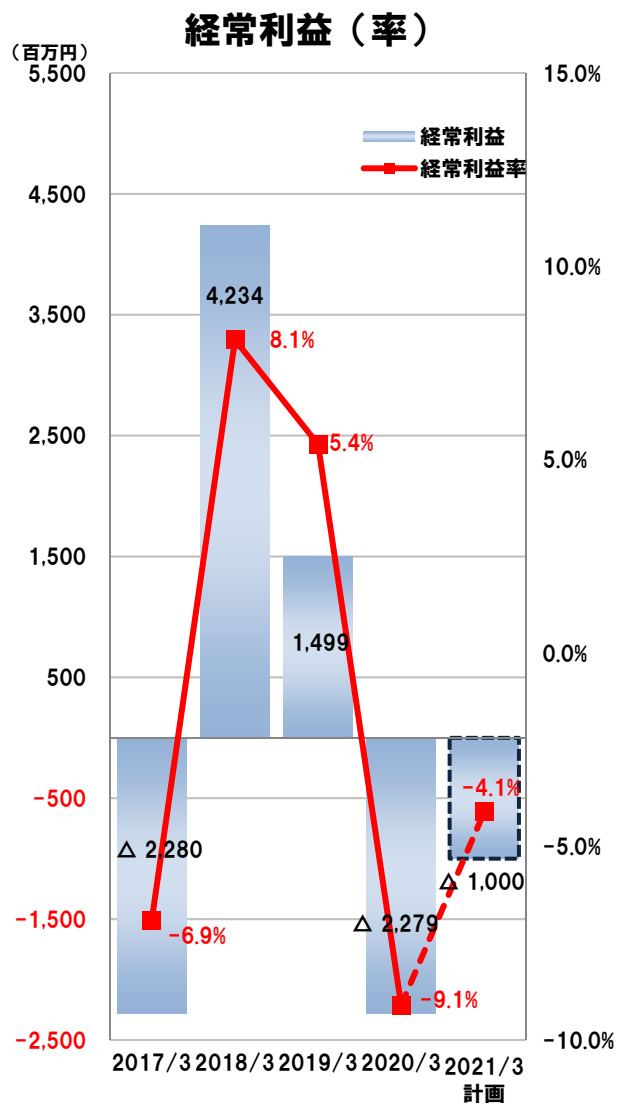
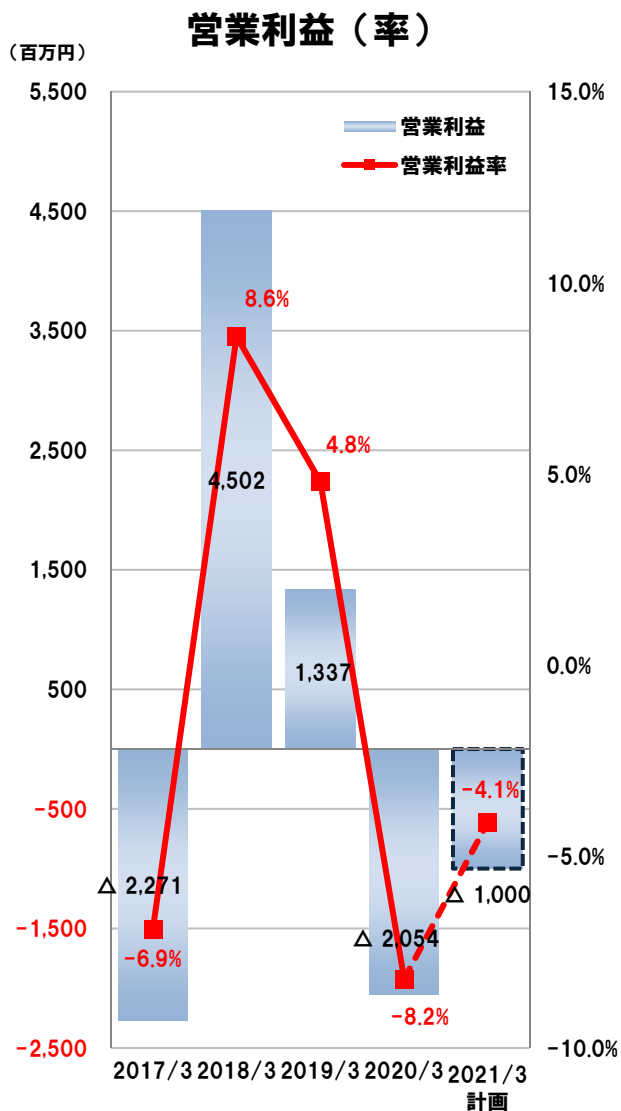
### 販管費（率）・主要経費



	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3	2021/3計画
販管比率	54.2%	35.5%	47.2%	60.6%	52.0%
手数料率	3.8%	3.0%	2.7%	3.0%	2.4%
研究開発費率	31.7%	19.4%	23.4%	34.5%	28.5%
広告宣伝費率	1.5%	1.2%	1.8%	1.2%	1.6%

※各比率は、売上高に対する比率

# 業績推移③ 営業利益・経常利益・当期純利益





本社外観

社名	株式会社 藤商事
設立	1966年10月
代表者名	代表取締役社長 井上 孝司
資本金	32億81百万円（2020年3月31日現在）
売上高	251億円（2020年3月期）
従業員数	467名（2020年9月30日現在）
事業内容	<ul style="list-style-type: none"><li>●パチンコ遊技機、パチスロ遊技機の開発・製造・販売</li><li>●デジタルコンテンツの企画・開発・販売・配信</li></ul>



## 当社のコーポレートスローガン

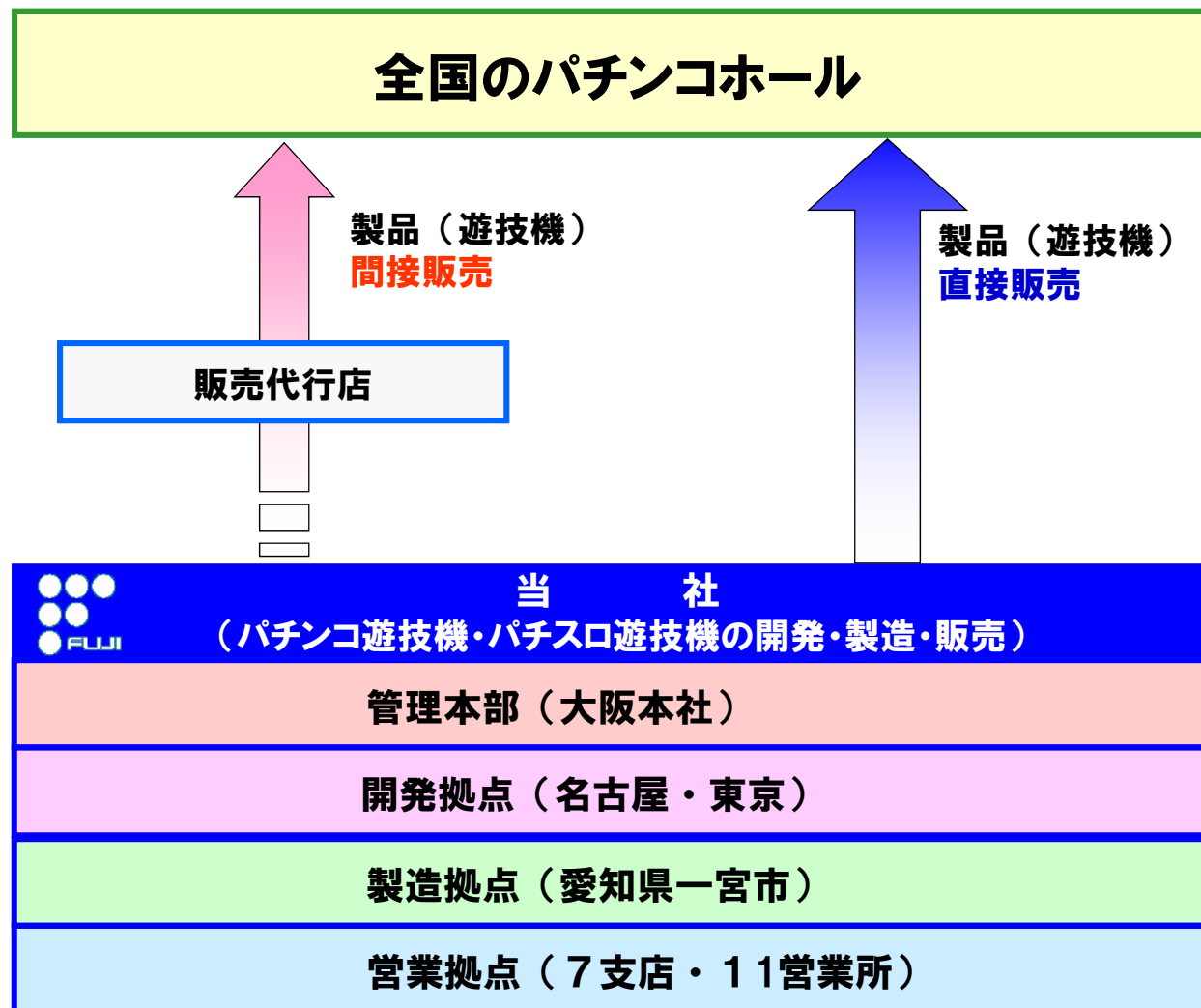
<ヒト味違う発想で一步先の“オモシロさ”を目指して！>

- 「ヒト味」は「人間味」を表しており、パチンコ・パチスロに情熱を持ち続け、可能性のある限り挑戦するモノづくりに取り組む姿勢を表しております。
- このコーポレートスローガンを「ヒト味違う“オモシロ”さ！」と短縮し、企業ロゴに表示しております。

# 主な会社沿革



- 1966年10月    じゃん球遊技機の開発、製造および貸付を目的とし、株式会社藤商事を設立
- 1973年10月    アレンジボール遊技機の製造および販売を開始
- 1989年11月    パチンコ遊技機事業に参入  
パチンコ遊技機の製造および販売を開始
- 2003年 9月    パチスロ遊技機事業に参入  
パチスロ遊技機の製造および販売を開始
- 2007年 2月    ジャスダック証券取引所に上場   （2007年11月    J-Stock銘柄に選定）
- 2010年 4月    ジャスダック証券取引所と大阪証券取引所の合併に伴い、  
大阪証券取引所 J A S D A Q 市場に上場
- 2013年 3月    サン電子株式会社と資本・業務提携契約を締結
- 2013年 7月    東京証券取引所と大阪証券取引所の合併に伴い、  
東京証券取引所 J A S D A Q（スタンダード）に上場
- 2014年 3月    東京証券取引所 J A S D A Q（スタンダード）にて貸借銘柄に選定



連結子会社：株式会社J F J・株式会社ミラクル・株式会社オレンジ  
持分法非適用関連会社：株式会社 サンタエンタテイメント

# 地域展開の状況



**本社** : 大 阪 (中央区)  
**営業拠点数** : 全国18拠点 (7支店・11営業所)  
**製造拠点** : 名古屋 (愛知県一宮市)  
**開発拠点** : 名古屋 (愛知県一宮市)  
 東 京 (千代田区)



大阪支店



東京支店

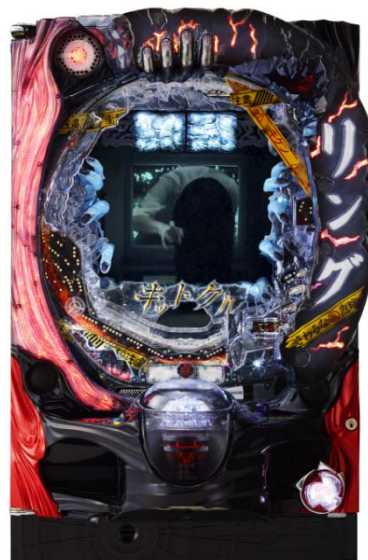


名古屋事業所

# 遊技機の販売形態について

## パチンコ遊技機 サイドユニットシステム

サイドユニット(専用または汎用)



©1999 鈴木光司 発行株式会社KADOKAWA 角川書店  
©1998 「リング」[5せん]製作委員会  
©1999 「リング2」製作委員会



盤面 (パネル)

パネル販売では盤面のほか、サイドユニット(機種専用または汎用)が付属します

### 本体販売

外枠(本体)は一度購入すれば以後の機種では、盤面(パネル)とサイドユニットの入替を行うことにより、継続して使用可能。  
本体枠をモデルチェンジした最初の機種は、すべて枠付きの本体販売となる。

### パネル販売

## パチスロ遊技機 分離筐体システム



©地獄少女プロジェクト/宵伽製作委員会



回胴部ユニット



下パネル



機種変更時に交換

### 筐体販売

機種変更の際に「回胴部ユニット」と「下パネル」を交換可能なシステムを採用し、パチンコホール様の利便性を向上。

### ユニット販売

# 主な発売機種



発売年	区分	機種名
1966年	じゃん球遊技機	じゃん球
1987年	アレンジボール	「シャトル21」
1992年	アレンジボール	「アレジン」
2003年	パチンコ	「CRサンダーバード2」
	パチスロ	「パチスロ サンダーバードII」
2004年	パチンコ	「CR暴れん坊将軍」
2007年	パチンコ	「CRリング」
	パチンコ	「CR宇宙戦艦ヤマト」
2011年	パチンコ	「CRゲゲゲの鬼太郎 妖怪頂上決戦」
	パチンコ	「CRリング 呪いの7日間」
	パチンコ	「CR地獄少女」
2013年	パチンコ	「CR呪怨」
2014年	パチンコ	「CR緋弾のARIA」
	パチスロ	「パチスロ リング 呪いの7日間」
2015年	パチンコ	「CR暴れん坊将軍 怪談」
2016年	パチンコ	「CR緋弾のARIAII」
2017年	パチンコ	「CRリング 終焉ノ刻」
	パチスロ	「パチスロ リング 終焉ノ刻」
2018年	パチンコ	「P暴れん坊将軍 炎獄鬼神の怪」
	パチスロ	「パチスロ FAIRY TAIL」
2019年	パチンコ	「Pリング バースデイ 呪いの始まり 設定付」
	パチスロ	「S喰霊 - 零 - 運命乱 ～うんめいのみだれ～」

# ターゲットユーザー



当社は「ジャンル戦略」を推進しており、各年齢層をターゲットにしたジャンルを強化しております。「ホラー」・「萌え」・「時代劇」に加え、**新たなジャンル**の創造にも力を入れております。

年齢層	パチンコ参加率	ジャンル	主カタイトル
10代～20代	約127万人 (14.3%)	ホラー(全年代向け)	リング・地獄少女
30代～40代	約359万人 (40.4%)	萌え(10～20代向け)	緋弾のARIA
50代以上	約403万人 (45.3%)	時代劇(シニア向け)	暴れん坊将軍・ 遠山の金さん
参加人口合計	890万人	新たなジャンル	とある魔術の禁書目録 FAIRY TAIL

引用:「レジャー白書2020」パチンコ参加人口率

より多くの方にパチンコを楽しんでいただくため、各種施策を行っております。  
今後も各種施策/SNSを通じて、皆様にパチンコの楽しさをお伝えします。

## ■ お問い合わせ先

株式会社 藤商事 経営企画本部 広報・IR 室

TEL:06-6949-0323 FAX:06-6949-3174

- 本資料は、当社の事業内容等をご説明するために、現時点で入手できる情報に基づき作成したものです。本資料を作成するに当たっては、正確性を期すために慎重に行っておりますが、完全性を保証するものではありません。本資料中の情報によって生じた障害・問題等に関しては、当社は一切責任を負うものではありませんので、ご了承下さい。
- 本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報および合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。実際の業績等は、遊技機の型式試験の適合状況をはじめ、様々な要因により大きく異なる可能性があります。投資を行う際には、投資家ご自身のご判断でなさるようお願いいたします。