

# 2020年3月期 第2四半期決算説明会

2019年11月1日

株式会社 藤商事



東証JASDAQ上場

証券コード 6257

<b>1. 第2四半期 決算概況</b>	<b>P.2</b>
<b>2. 第2四半期 決算ハイライト</b>	<b>P.4</b>
<b>3. 各事業の状況と今後の見通し パチンコ・パチスロ市場の動向</b>	<b>P.10</b>
<b>4. 2020年3月期 通期連結業績計画</b>	<b>P.14</b>
<b>参考資料</b>	<b>P.18</b>

# 1. 第2四半期 決算概況

# 第2四半期 決算概況



## 販売台数

パチンコ遊技機 28,500台 対前年同期比 +3,100台

パチスロ遊技機 0台 対前年同期比  $\Delta$ 12,600台

ミドルスペックの設定付パチンコ遊技機2タイトルに加えて、当社初の新規則パチスロ遊技機を市場投入。(販売台数は主に第3四半期に計上予定)

## 業績

売上高 113億98百万円

対前年同期比  $\Delta$ 13億11百万円  $\Delta$ 10.3%

経常損失 13億77百万円

前年同期は経常利益 8億80百万円

第2四半期累計期間の業績および第3四半期以降の業績見通し等を勘案し、2019年5月10日に公表した連結業績予想を修正(詳細は9ページをご参照下さい)

## 2. 第2四半期 決算ハイライト

# 決算ハイライト① 第2四半期連結累計期間 発売機種



## パチンコ遊技機



©赤松中学  
©2011 赤松中学・株式会社KADOKAWA メディアファクトリー/東京武蔵高校

**P 緋弾のエリアⅢ 設定付**  
(2019年4月発売)



©1998「リング」「らせん」製作委員会 ©2000「リング0」製作委員会

**P リング バースデイ 呪いの始まり**  
設定付 (2019年7月発売)

## パチスロ遊技機



©2014「呪怨 -終わりの始まり-」製作委員会/2015「呪怨 -ザ・ファイナル-」製作委員会

**S 呪怨 再誕 AT**  
(2019年9月発売)

# 決算ハイライト② 販売台数



(販売台数は百台未満切捨て)

販売台数	2019年3月期 第2四半期累計期間		2020年3月期 第2四半期累計期間		対前年同期比
		構成比		構成比	
パチンコ遊技機	25,300台	66.5%	28,500台	99.7%	+3,100台
パチスロ遊技機	12,700台	33.5%	0台	0.3%	△12,600台
計	38,000台	100.0%	28,600台	100.0%	△9,400台

2019年3月期 第2四半期累計期間	販売台数	2020年3月期 第2四半期累計期間	販売台数
CRリング 呪縛RUSH	16,300台	P緋弾のエリアⅢ 設定付	10,900台
PA地獄少女 宵伽(よいのとぎ) 設定付	5,900台	Pリング パースデイ 呪いの始まり 設定付	17,500台
PA FAIRY TAIL 設定付	2,900台	S呪怨 再誕 AT	0台
PA喰霊 -零- 葵上 ~あおいのうえ~ 設定付	0台	その他	0台
パチスロ FAIRY TAIL	7,000台		
パチスロ 貞子vs伽椰子	1,700台		
パチスロ 美(チュ)ラメキ!	4,000台		
その他	100台		
合計	38,000台	合計	28,600台

※「S呪怨 再誕 AT」につきましては、第3四半期にかけて継続販売となります。

# 決算ハイライト③ 損益計算書



(単位:百万円)

	2019年3月期 第2四半期		2020年3月期 第2四半期		構成比増減	備 考
	金額	構成比	金額	構成比		
売上高	12,709	100.0%	11,398	100.0%	—	◆売上高・各利益の減少 販売台数の減少 (対前年同期比 △9,400台)
売上原価	5,944	46.8%	5,507	48.3%	+1.6pt	
売上総利益	6,765	53.2%	5,890	51.7%	△1.6pt	
販管費	6,027	47.4%	7,210	63.3%	+15.8pt	
営業利益	737	5.8%	△1,319	△11.6%	△17.4pt	
営業外収益	152	1.2%	103	0.9%	△0.3pt	
営業外費用	9	0.1%	160	1.4%	+1.3pt	
経常利益	880	6.9%	△1,377	△12.1%	△19.0pt	
特別利益	—	0.0%	—	0.0%	—	
特別損失	14	0.1%	0	0.0%	△0.1pt	
税金等調整前 四半期純利益	866	6.8%	△1,377	△12.1%	△18.9pt	
法人税等	633	5.0%	△111	△1.0%	△6.0pt	
四半期純利益	232	1.8%	△1,266	△11.1%	△12.9pt	

# 決算ハイライト④ 貸借対照表



(単位:百万円)

	2019年3月期末		2020年3月期 第2四半期末		金額増減	備考
	金額	構成比	金額	構成比		
<b>流動資産</b>	34,473	64.4%	31,032	61.7%	△3,440	<b>◆流動資産</b>
現金及び預金・有価証券	22,914	42.8%	22,001	43.8%	△912	現金及び預金・有価証券、売上債権の減少等
商品及び製品	3	0.0%	1	0.0%	△1	前期末 当第2四半期末
売上債権	3,085	5.8%	1,856	3.7%	△1,228	現金及び預金 22,211 21,200
その他	8,470	15.8%	7,172	14.3%	△1,298	有価証券 702 800
<b>固定資産</b>	19,084	35.6%	19,251	38.3%	+167	計 22,914 22,001
有形固定資産	8,604	16.1%	8,891	17.7%	+286	
その他	10,479	19.6%	10,360	20.6%	△119	前期末 当第2四半期末
<b>資産合計</b>	53,557	100.0%	50,284	100.0%	△3,273	流動比率 566% 724%
<b>流動負債</b>	6,095	11.4%	4,288	8.5%	△1,806	当座比率 427% 556%
仕入債務	4,151	7.8%	2,837	5.6%	△1,314	
その他	1,944	3.6%	1,451	2.9%	△492	<b>◆純資産</b> 自己株式の増加等による減少
<b>固定負債</b>	1,732	3.2%	1,748	3.5%	+16	前第2四半期 当第2四半期
<b>負債合計</b>	7,827	14.6%	6,037	12.0%	△1,790	自己資本比率 85.5% 88.0%
<b>純資産合計</b>	45,729	85.4%	44,246	88.0%	△1,483	(参考)前期末 85.4%
<b>負債・純資産合計</b>	53,557	100.0%	50,284	100.0%	△3,273	

# 決算ハイライト⑤ 通期業績予想修正について



(単位：百万円、販売台数は百台未満切捨て)

	2019年5月10日 公表(当初計画)		2019年10月30日 公表(業績修正)		差異	備考
パチンコ遊技機	101,000台		83,500台		△17,500台	<b>【パチンコ遊技機】</b>
パチスロ遊技機	24,000台		9,500台		△14,500台	2019年7月発売 「Pリング バースデイ 呪いの始まり 設定付」 (当初計画 36,000台 実績17,500台)
売上高	46,000	100.0%	34,700	100.0%	△11,300	<b>【パチスロ遊技機】</b>
営業利益	3,500	7.6%	1,500	△4.3%	△2,000	2019年9月発売 「S呪怨 再誕 AT」 (当初計画 8,000台 実績見込み 2,600台)
経常利益	3,500	7.6%	1,500	△4.3%	△2,000	新規則機の低迷が長期化している市場環境を ふまえて第3四半期以降に投入を予定している パチスロ遊技機各タイトルの販売台数計画の 見直しを実施
当期純利益	2,300	5.0%	1,000	△2.9%	△1,300	
1株当たり 当期純利益	102.70円	—	44.65円	—	—	

※2020年3月期末の配当予想につきましては、当初の計画どおり変更はございません。

### 3. 各事業の状況と今後の見通し パチンコ・パチスロ市場の動向

# 各事業の状況と今後の見通し



## 遊技機事業

### パチンコ遊技機

- ① 6段階設定付パチンコ『Pリング バースデイ 呪いの始まり 設定付』を投入  
ミドルスペックにおける設定付パチンコの魅力を訴求
- ② 下期は『P貞子vs伽椰子』(12月中旬導入)のほか、  
主力タイトルを順次投入予定



Pリング バースデイ  
呪いの始まり 設定付

©1998「リング」「らせん」製作委員会 ©2000「リング0」製作委員会

### パチスロ遊技機

- ① 藤商事グループのパチスロ事業強化を目的として子会社を設立
- ② 下期は『S喰霊-零- 運命乱 ～うんめいのみだれ～』(12月初旬導入)に  
続き、パチンコとのタイアップ機種を投入予定

### DC事業

ゲームアプリ第4弾を鋭意開発中(リリース時期は2020年前半を予定)

※DC:デジタルコンテンツ

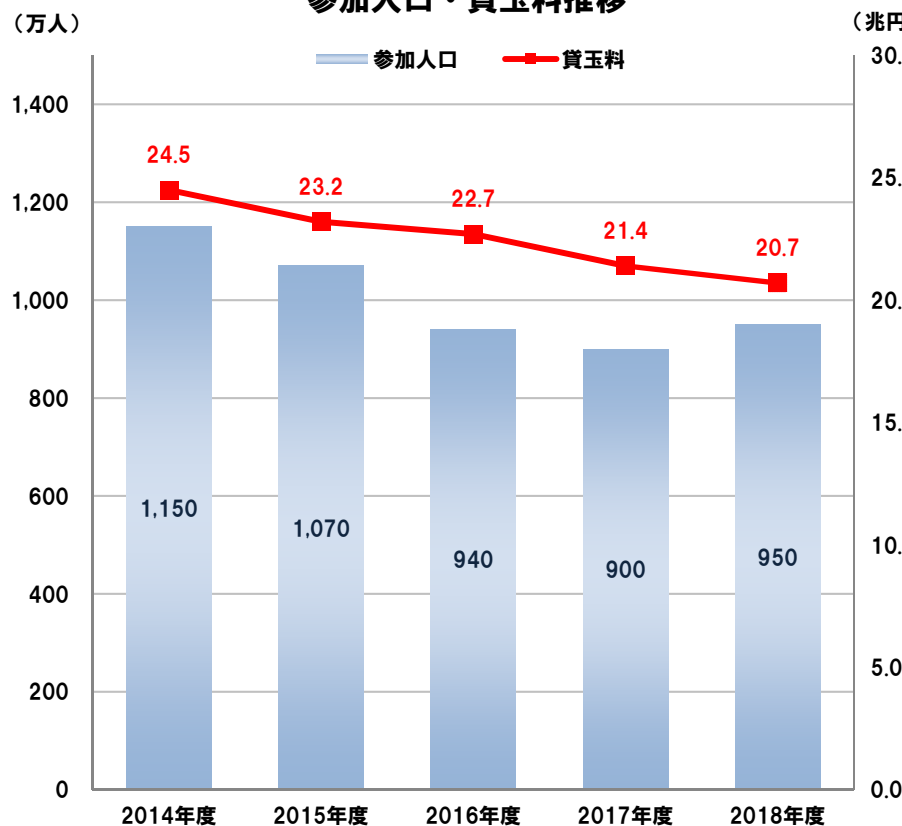
# パチンコ・パチスロ市場の推移



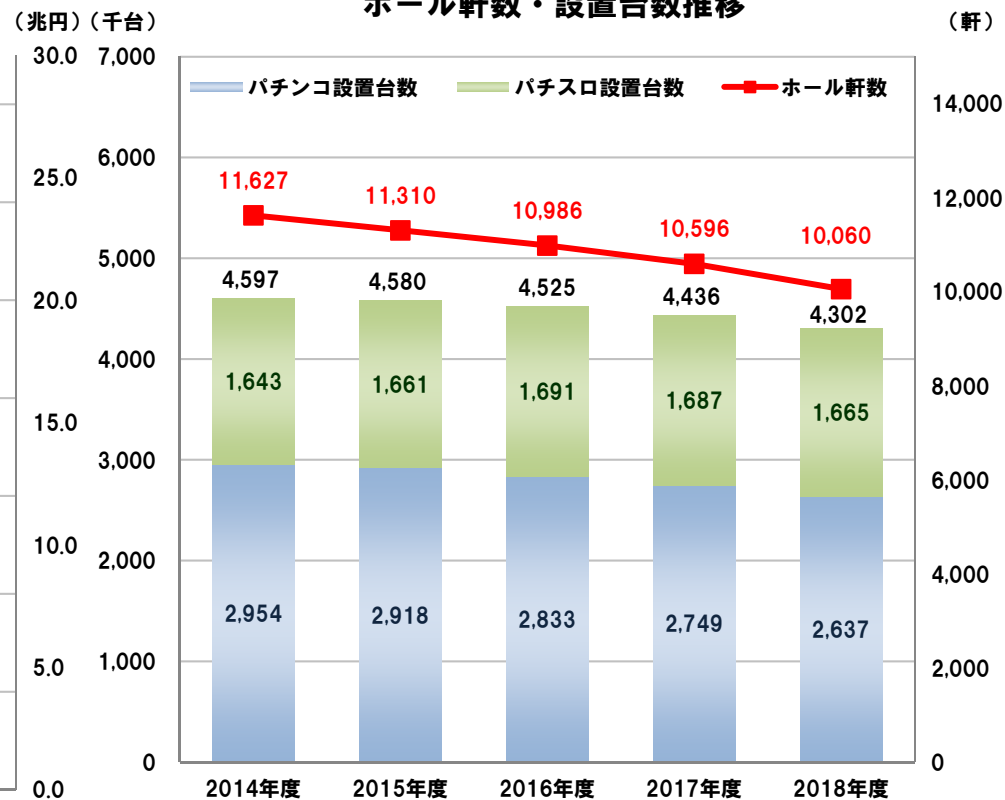
項目	2014年度	2015年度	2016年度	2017年度	2018年度
参加人口 (万人)	1,150	1,070	940	900	950
賞玉料 (兆円)	24.5	23.2	22.7	21.4	20.7

項目	2014年度	2015年度	2016年度	2017年度	2018年度	
ホール軒数(軒)	11,627	11,310	10,986	10,596	10,060	
設置台数 (千台)	パチンコ	2,954	2,918	2,833	2,749	2,637
	パチスロ	1,643	1,661	1,691	1,687	1,665

参加人口・賞玉料推移



ホール軒数・設置台数推移

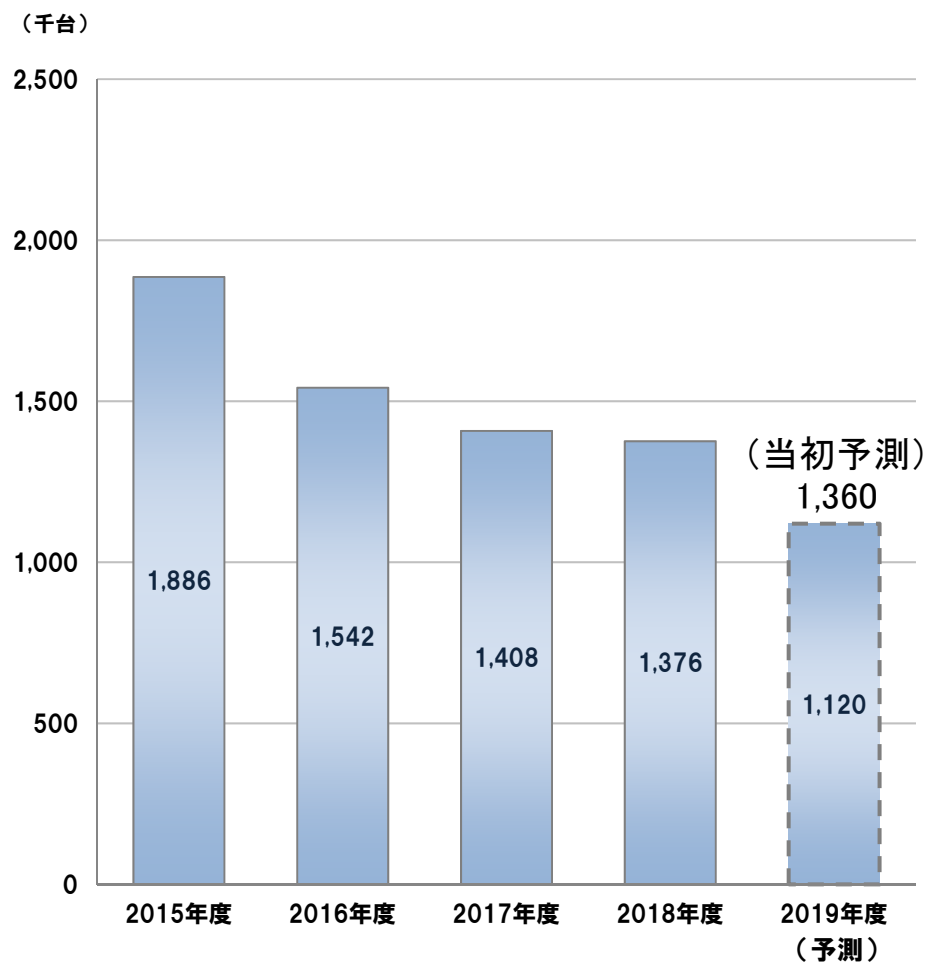


出所：警察庁（ホール軒数・設置台数）・日生産性本部『レジャー白書』（参加人口・賞玉料）

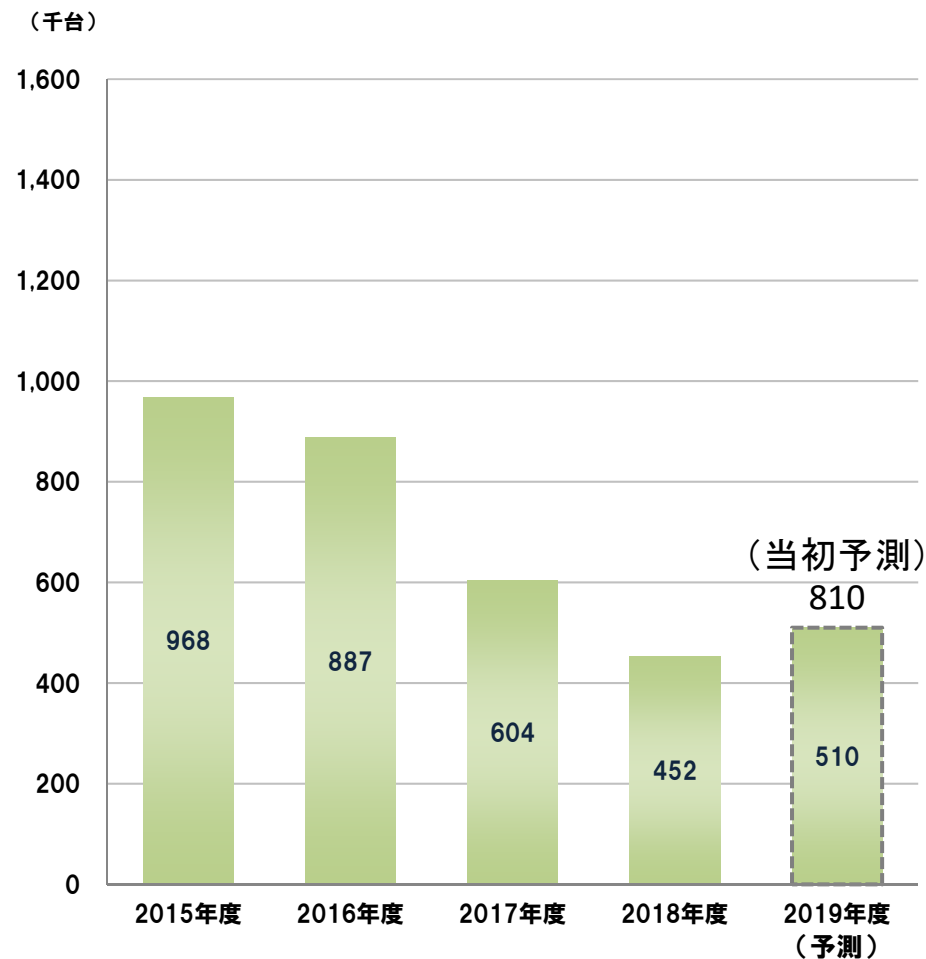
# 遊技機市場の販売台数推移



## パチンコ遊技機の世界販売台数



## パチスロ遊技機の世界販売台数



データ出所: 株式会社経済研究所「2019年版 パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」より2014年度～2018年度の実績値 2019年は当社予測値

## 4. 2020年3月期 通期連結業績計画

# 第3四半期以降の発売予定機種

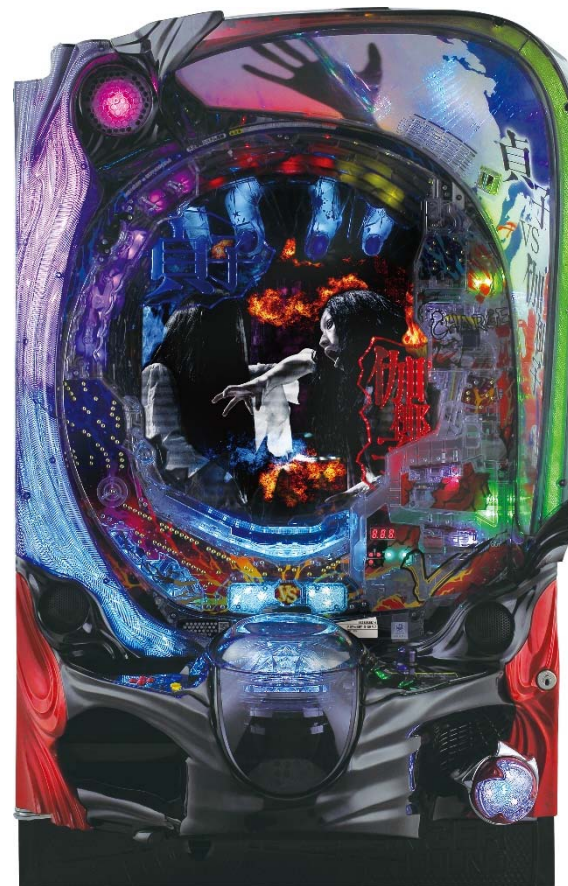
## パチスロ遊技機



©2008 瀬川はじめ / 【喰霊-零-】製作委員会

**S 喰霊-零- 運命乱**  
**～うんめいのみだれ～**  
(2019年12月初旬発売予定)

## パチンコ遊技機



©2016「貞子vs伽椰子」製作委員会

**P 貞子 vs 伽椰子**  
**頂上決戦**  
(2019年12月中旬発売予定)

# 2020年3月期 通期連結業績計画



(販売台数は百台未満切捨て)

販売台数	2019年3月期 実績	2020年3月期	対前期比 増減
パチンコ	67,600台	83,500台	+15,900台
パチスロ	12,700台	9,500台	△3,200台
合計	80,400台	93,000台	+12,600台

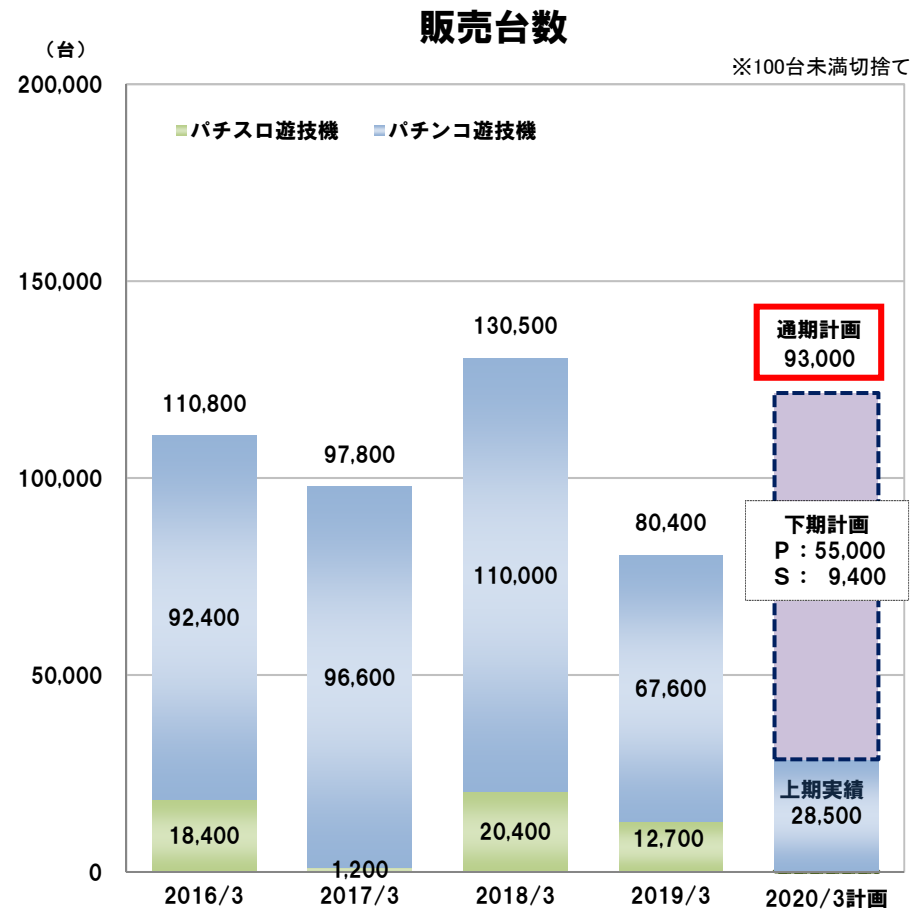
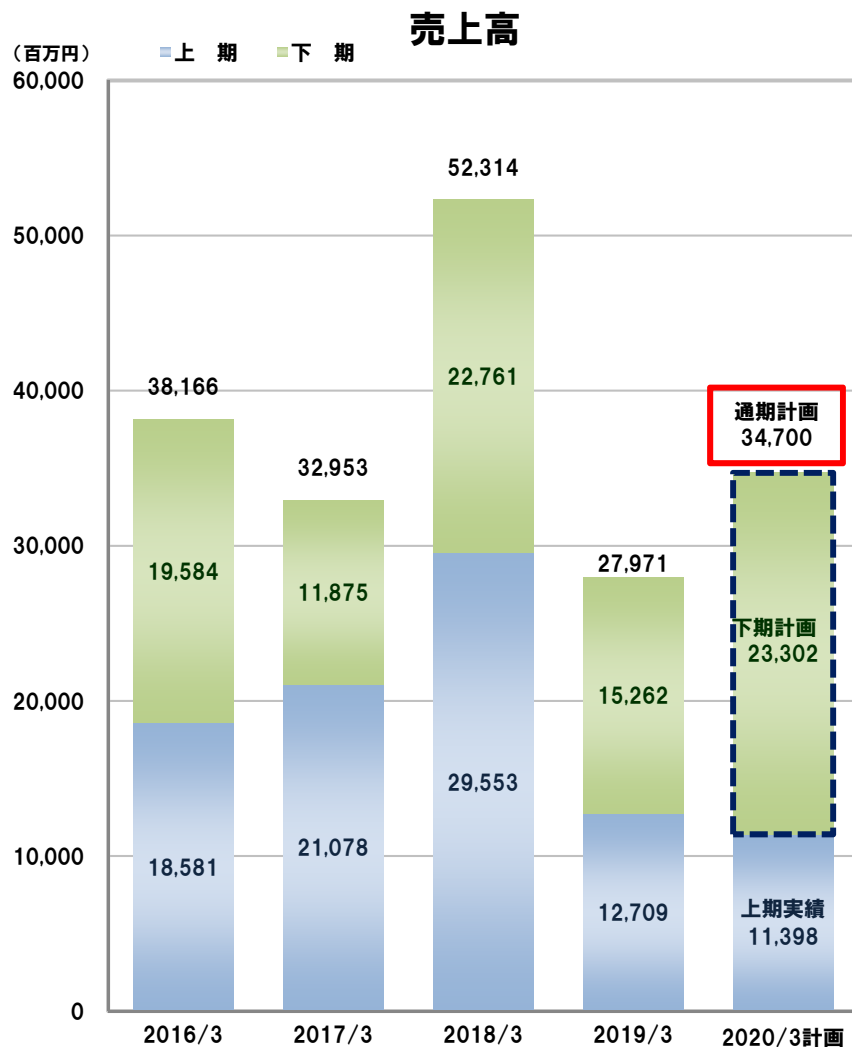
業 績	2019年3月期 実績		2020年3月期		対前期比 増減
売上高	27,971	100.0%	34,700	100.0%	+6,729
営業利益	1,337	4.8%	1,500	4.3%	+163
経常利益	1,499	5.4%	1,500	4.3%	+1
当期純利益	796	2.8%	1,000	2.9%	+204
1株当たり連結当期純利益	35.04円		44.65円		+9.61
1株当たり配当金	50円		50円		-
配当性向	142.7%		112.0%		-

※当社の遊技機事業は販売戦略に基づき、期中を通じて機動的に新機種投入を行う必要があることから、2018年3月期より第2四半期累計期間の連結業績予想については開示しておりません。



## 参考資料

# 業績推移① 売上高・販売台数等



	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	20/3 2Q実績
パチンコ遊技機	10	8	6	8	2
パチスロ遊技機	2	1	4	3	1
投入機種数 計	12	9	10	11	3

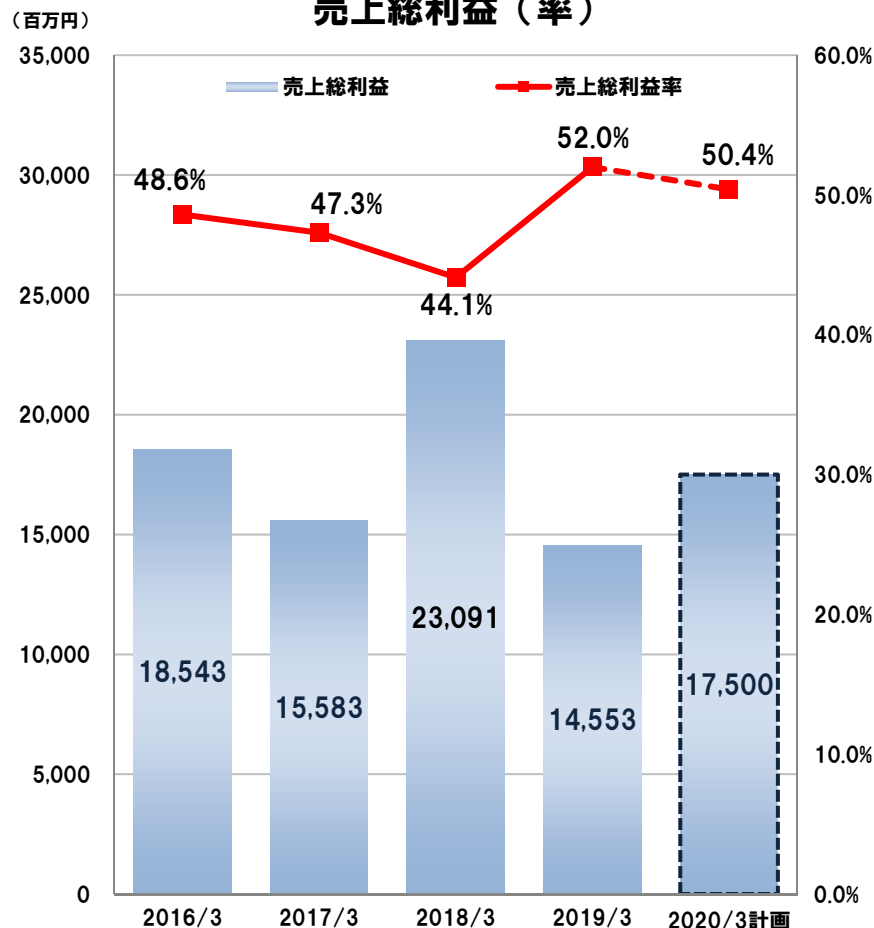
※当社の遊技機事業は販売戦略に基づき、期中を通じて機動的に新機種の投入を行う必要があることから、2018年3月期より第2四半期累計期間の連結業績予想および投入機種数については開示しておりません。

※投入機種数は、新規タイトル数

# 業績推移② 売上総利益・販管費

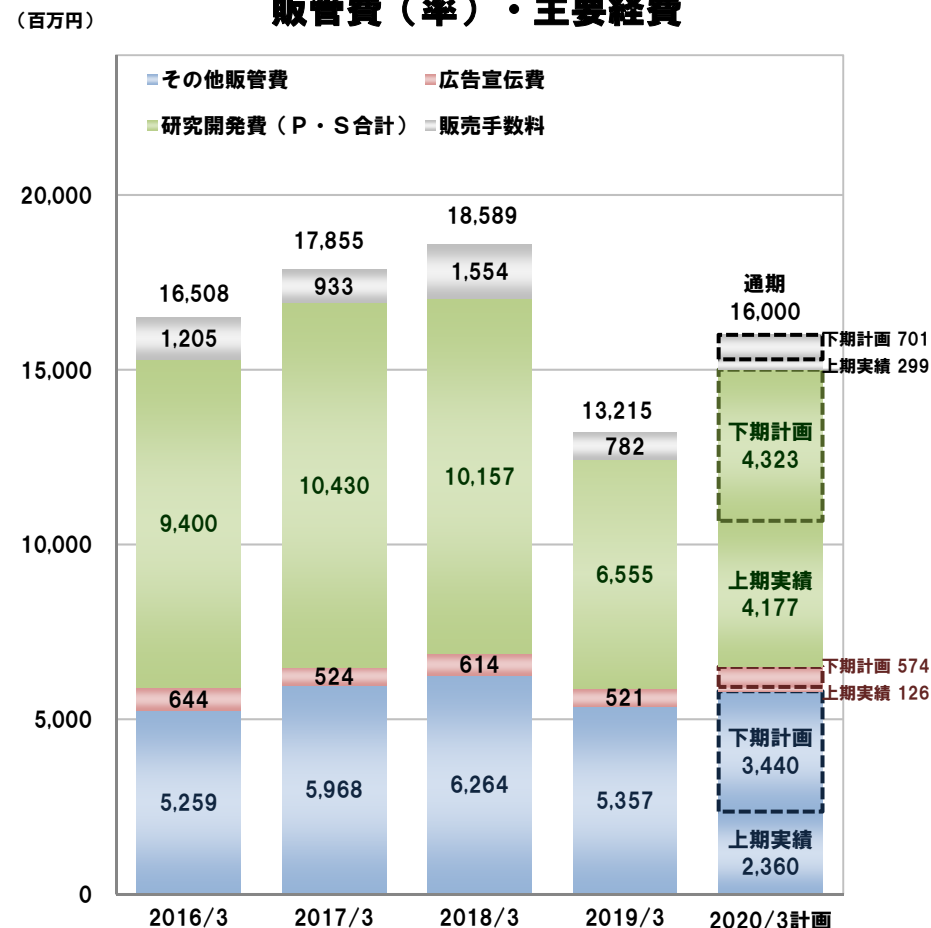


### 売上総利益（率）



人員数	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3計画
営業部門	180名	182名	182名	176名	179名
開発部門	189名	200名	190名	196名	203名
その他	89名	86名	96名	90名	88名
全社	458名	468名	468名	462名	470名

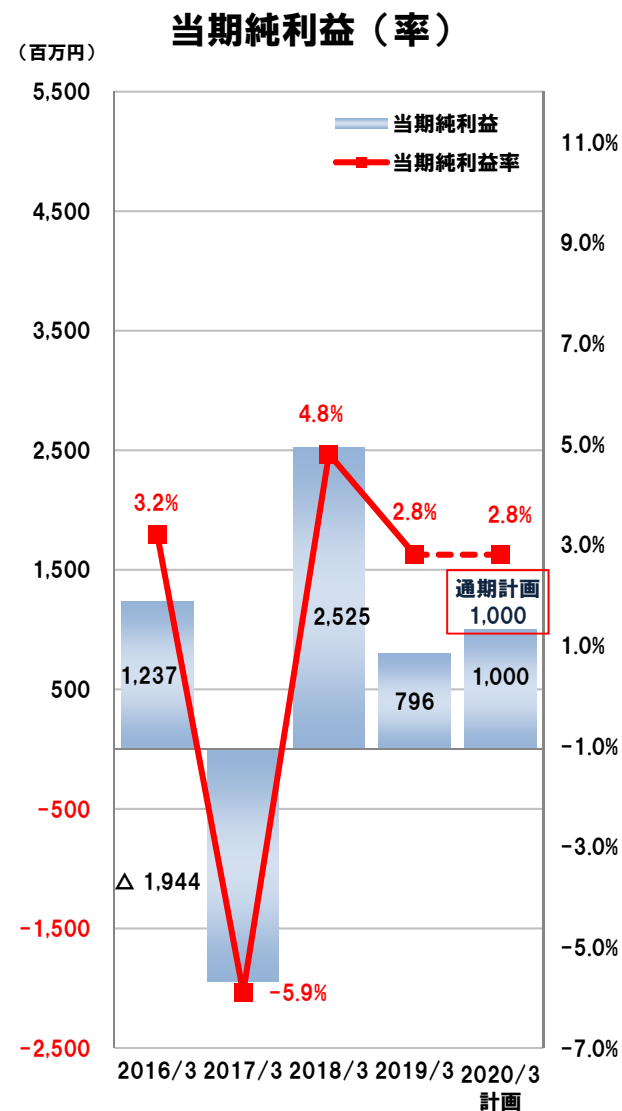
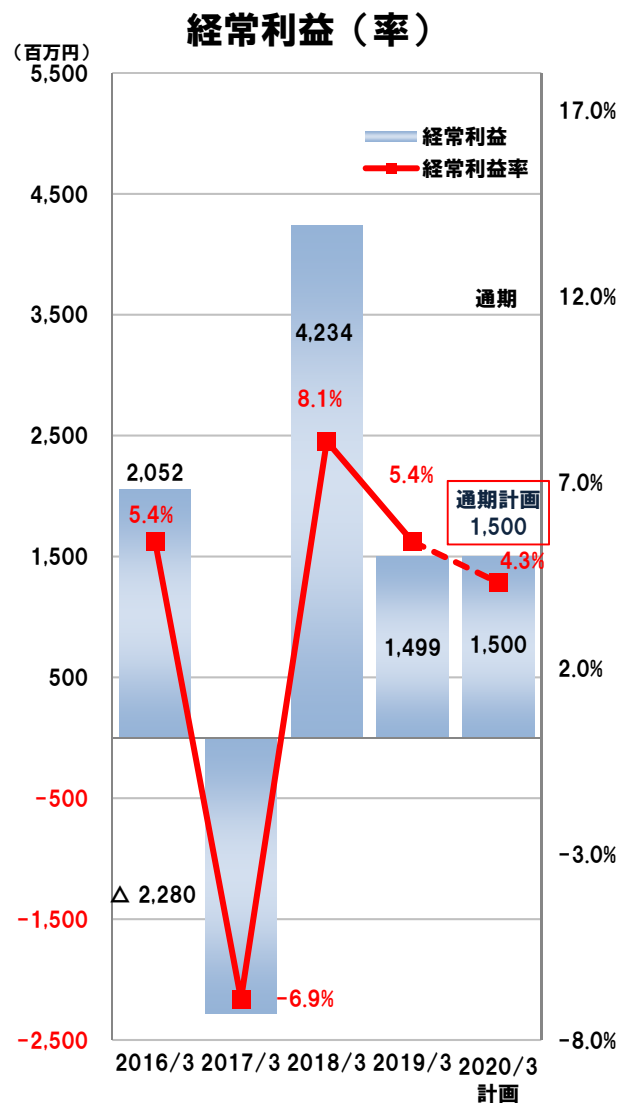
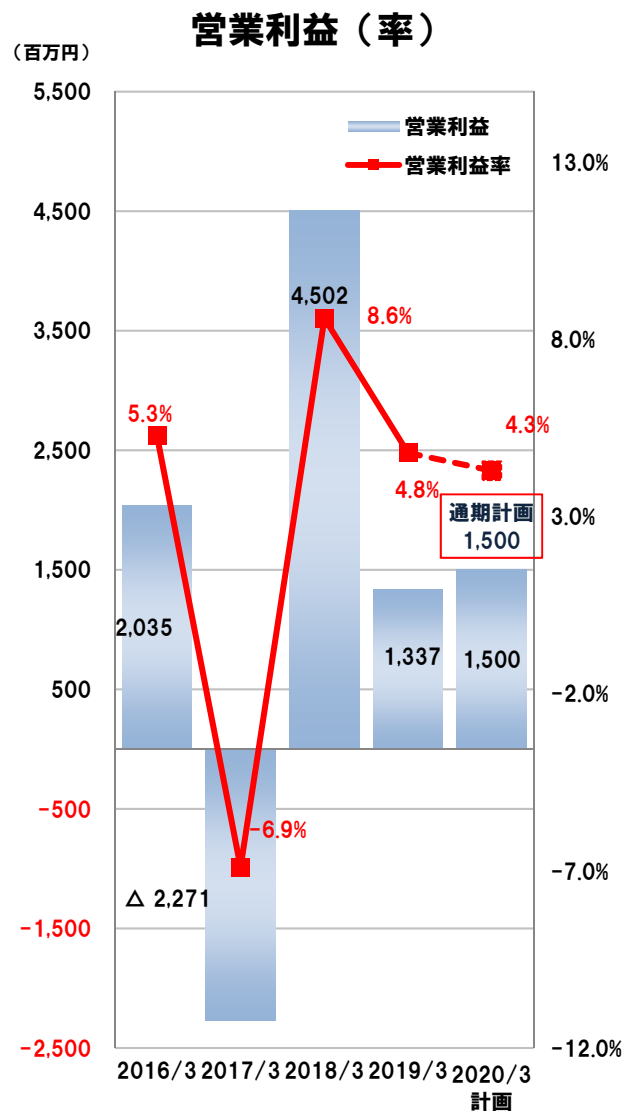
### 販管費（率）・主要経費



	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3計画
販管比率	43.3%	54.2%	35.5%	47.2%	46.1%
手数料率	3.2%	3.8%	3.0%	2.7%	2.9%
研究開発費率	24.6%	31.7%	19.4%	23.4%	24.5%
広告宣伝費率	1.7%	1.5%	1.2%	1.8%	2.0%

※各比率は、売上高に対する比率

# 業績推移③ 営業利益・経常利益・当期純利益





本社外観

社名	株式会社 藤商事
設立	1966年10月
代表者名	代表取締役社長 井上 孝司
資本金	32億81百万円 (2019年3月31日現在)
売上高	279億円 (2019年3月期)
従業員数	470名 (2019年9月30日現在)
事業内容	<ul style="list-style-type: none"><li>●パチンコ遊技機、パチスロ遊技機の開発・製造・販売</li><li>●デジタルコンテンツの企画・開発・販売・配信</li></ul>



## 当社のコーポレートスローガン

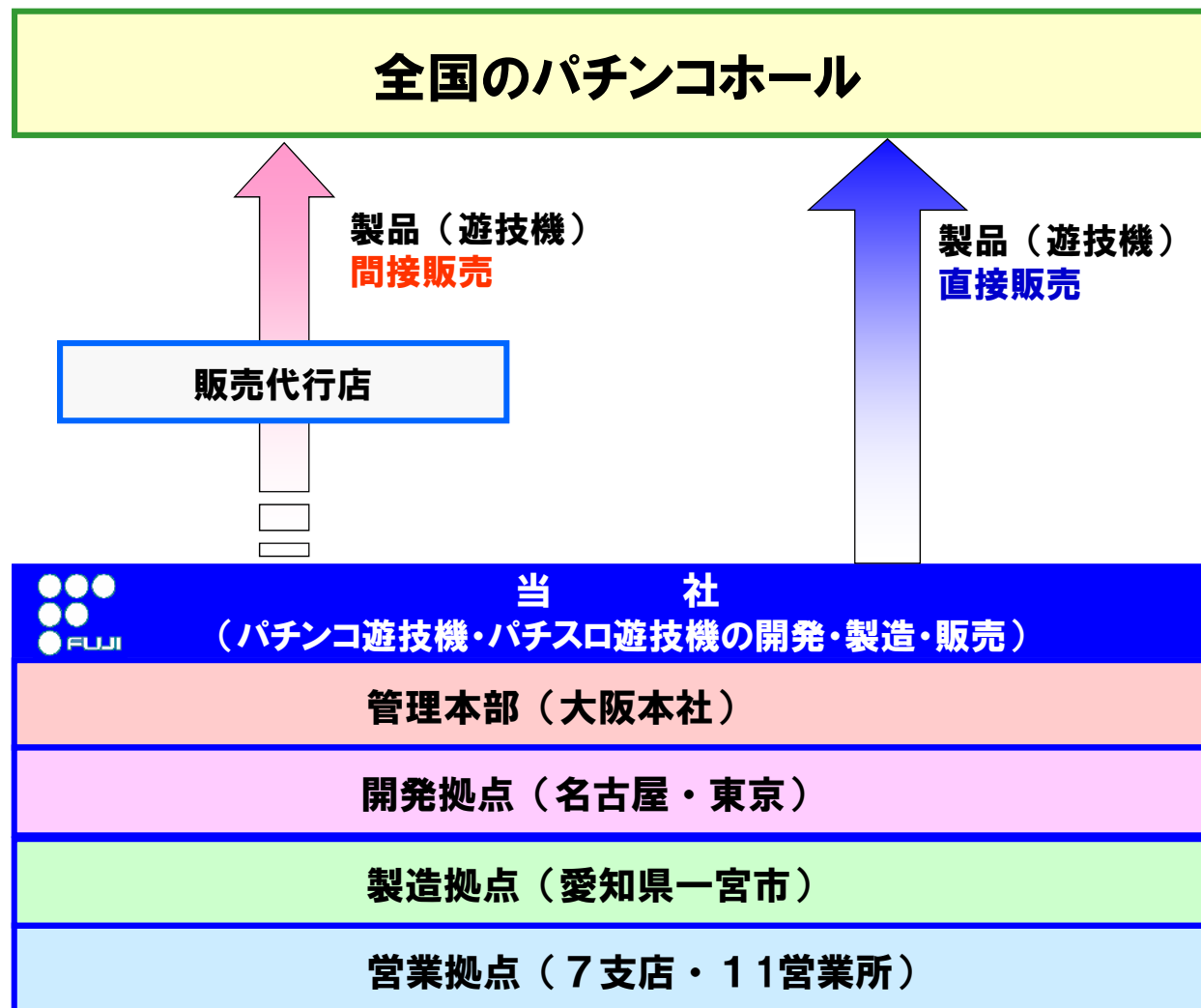
<ヒト味違う発想で一步先の“オモシロさ”を目指して!>

- 「ヒト味」は「人間味」を表しており、パチンコ・パチスロに情熱を持ち続け、可能性のある限り挑戦するモノづくりに取り組む姿勢を表しております。
- このコーポレートスローガンを「ヒト味違う“オモシロ”さ!」と短縮し、企業ロゴに表示しております。
- 企業ロゴの左側には、藤の花とイニシャル（F）をモチーフに、円の集合体を形成しております。これは、人間の持つ個々の特異性が融和されることによって生まれる人と人とのふれあいの大切さを表しています。

# 主な会社沿革



- 1966年10月    **じゃん球遊技機の開発、製造および貸付を目的とし、株式会社藤商事を設立**
- 1973年10月    **アレンジボール遊技機の製造および販売を開始**
- 1989年11月    **パチンコ遊技機事業に参入**  
**パチンコ遊技機の製造および販売を開始**
- 2003年 9月    **パチスロ遊技機事業に参入**  
**パチスロ遊技機の製造および販売を開始**
- 2007年 2月    **ジャスダック証券取引所に上場（2007年11月 J-Stock銘柄に選定）**
- 2010年 4月    **ジャスダック証券取引所と大阪証券取引所の合併に伴い、**  
**大阪証券取引所 J A S D A Q 市場に上場**
- 2013年 3月    **サン電子株式会社と資本・業務提携契約を締結**
- 2013年 7月    **東京証券取引所と大阪証券取引所の合併に伴い、**  
**東京証券取引所 J A S D A Q（スタンダード）に上場**
- 2014年 3月    **東京証券取引所 J A S D A Q（スタンダード）にて貸借銘柄に選定**



連結子会社：株式会社J F J・株式会社ミラクル・株式会社オレンジ  
持分法非適用関連会社：株式会社 サンタエンタテイメント

# 地域展開の状況



本社 : 大 阪 (中央区)  
営業拠点数 : 全国18拠点 (7支店・11営業所)  
製造拠点 : 名古屋 (愛知県一宮市)  
開発拠点 : 名古屋 (愛知県一宮市)  
東 京 (千代田区)



大阪支店



東京支店

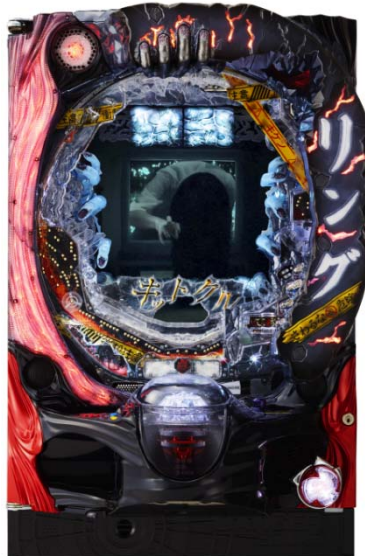


名古屋事業所

# 遊技機の販売形態について

## パチンコ遊技機 サイドユニットシステム

サイドユニット(専用または汎用)



©1999 鈴木光司 発行株式会社KADOKAWA 角川書店  
©1998 「リング」[5せん]製作委員会  
©1999 「リング2」製作委員会



盤面 (パネル)

パネル販売では盤面のほか、サイドユニット (機種専用または汎用) が付属します

### 本体販売

外枠 (本体) は一度購入すれば以後の機種では、盤面 (パネル) と サイドユニット の入替を行うことにより、継続して使用可能。  
本体枠をモデルチェンジした最初の機種は、すべて枠付きの本体販売となる。

### パネル販売

## パチスロ遊技機 分離筐体システム



©地獄少女プロジェクト/宵伽製作委員会



回胴部ユニット



下パネル



機種変更時に交換

### 筐体販売

機種変更の際に「回胴部ユニット」と「下パネル」を交換可能なシステムを採用し、パチンコホール様の利便性を向上。

### ユニット販売

# 主な発売機種



発売年	区分	機種名
1966年	じゃん球遊技機	じゃん球
1987年	アレンジボール	「シャトル21」
1992年	アレンジボール	「アレジン」
2003年	パチンコ	「CRサンダーバード2」
	パチスロ	「パチスロ サンダーバードII」
2004年	パチンコ	「CR暴れん坊将軍」
2007年	パチンコ	「CRリング」
	パチンコ	「CR宇宙戦艦ヤマト」
2011年	パチンコ	「CRゲゲゲの鬼太郎 妖怪頂上決戦」
	パチンコ	「CRリング 呪いの7日間」
	パチンコ	「CR地獄少女」
2013年	パチンコ	「CR呪怨」
2014年	パチンコ	「CR緋弾のARIA」
	パチンコ	「CRリング 運命の日」
	パチスロ	「パチスロ リング 呪いの7日間」
2015年	パチンコ	「CR暴れん坊将軍 怪談」
	パチンコ	「CR地獄少女 弐(ツー)」
2016年	パチンコ	「CR緋弾のARIAII」
2017年	パチンコ	「CRリング 終焉ノ刻」
	パチスロ	「パチスロ リング 終焉ノ刻」
2018年	パチンコ	「P暴れん坊将軍 炎獄鬼神の怪」
	パチスロ	「パチスロ FAIRY TAIL」

# パチンコについて



パチンコ遊技機には大当たり確率<sup>(※)</sup>があり大別すると、以下のように分けられます。  
新規則機では設定ごとに異なる大当たり確率を搭載できるようになりました。

(※)大当たり確率とは、遊技を始めてから、初めて大当たりするまでの確率を指します。

## パチンコ遊技機

ミドル  
(1/300~319)



©赤松中学  
©2011 赤松中学・株式会社KADOKAWA メディアファクトリー刊/東京武蔵高校

最も大当たりしにくいタイプだが、  
大当たりした時の出玉が多い傾向にある。

代表機種：  
P緋弾のアリアIII 設定付

ライトミドル  
(1/100~299)



©1999 鈴木光司 発行:株式会社KADOKAWA 角川書店  
©1998「リング」[らせん]製作委員会  
©1999「リング2」製作委員会

比較的大当たりしやすいタイプ。  
継続率が高い機種であれば、  
ミドルタイプ級の出玉獲得も期待できる。

代表機種：  
Pリング 呪縛RUSH 設定付

甘デジ  
(1/99以上)



©地獄少女プロジェクト/宵伽製作委員会

出玉は少ないが、大当たりしやすいタイプ。  
ゆっくり遊技したい方におすすめ。

代表機種：  
PA地獄少女 宵伽(よいのとき) 設定付

(大当たり確率の区分は当社基準によります。)

# 「設定付パチンコ」について



2019年8月に導入された『Pリング バースデイ 呪いの始まり 設定付』を例に、新規則機の特徴をご説明いたします。

## 設定付パチンコ遊技機 主な特徴



©1998「Pリング」製作委員会 ©2000「Pリング0」製作委員会

### ①最大6段階の設定機能が搭載可能に

「設定機能」を搭載することで、「設定」ごとの大当たり確率を設定することができます。

『Pリング バースデイ 呪いの始まり 設定付』では「設定」が6段階あり、設定段階に応じて大当たり確率が1/319～1/199で変化します。

パチンコ遊技機でも「設定」を推測する楽しみ方が増えました。

### ②どの設定でも大当たり出玉数は変化しない

「設定」によって大当たり確率が変化しても、大当たり時の出玉数は変化しません。

つまり高設定になるほど、当たりやすく出玉獲得がしやすい状態になります。

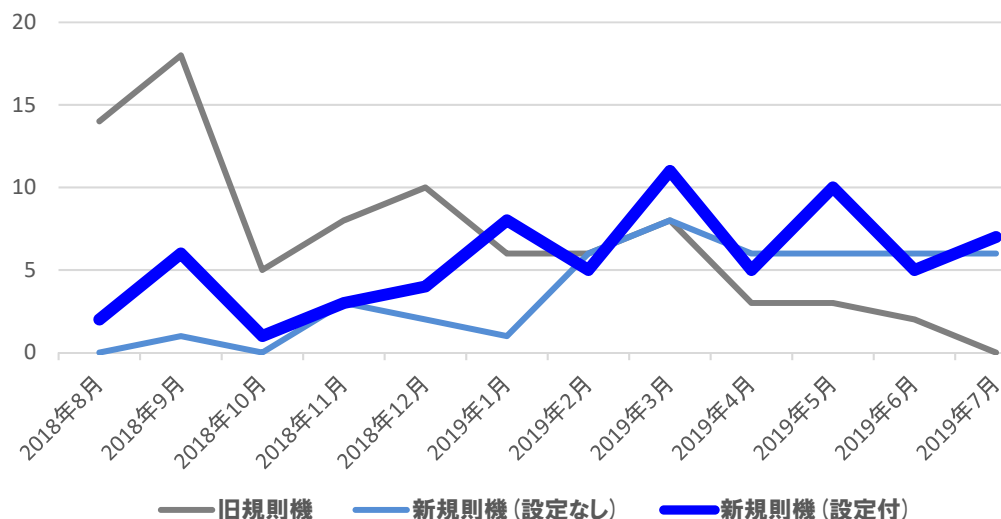
# パチンコ遊技機の発売状況について



## パチンコ遊技機 発売タイトル数

	2018年 8月	2018年 9月	2018年 10月	2018年 11月	2018年 12月	2019年 1月	2019年 2月	2019年 3月	2019年 4月	2019年 5月	2019年 6月	2019年 7月	期間合計
旧規則機	14	18	5	8	10	6	6	8	3	3	2	0	83
新規則機 (設定なし)	0	1	0	3	2	1	6	8	6	6	6	6	45
新規則機 (設定付)	2	6	1	3	4	8	5	11	5	10	5	7	67

遊技機市場投入タイトル数(パチンコ)



2018年8月から導入された「パチンコ遊技機」の発売タイトルの状況です。

機種数もかなり増えてきたことで、新規則機も徐々に活性化しております。

「設定付パチンコ」は、市場投入初期は甘デジスペックが多く投入されていましたが、最近ではミドルスペック・ライトミドルスペックも数多く登場してきています。




※販売タイトルデータ出所: (株)矢野経済研究所「2019年版パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」より2018年8月～2019年7月発売のパチンコ遊技機機種を引用。旧規則機・新規則機(設定なし)・新規則機(設定付)の区分は当社調査によります。

# パチスロについて



パチスロ遊技機は、大別すると以下のタイプに分けることができ、「A+RT」のようにタイプが複合することもあります。大当たり確率は、設定ごとに異なります。(※)「リプレイ」とは、メダルを使わずにもう1回遊技できる役のこと。

## パチスロ遊技機

<p><b>Aタイプ</b> (ノーマルタイプ)</p>	<p>ボーナスに当選することでメダルを増やすタイプ。 分かりやすいゲーム性であることが多い傾向にある。</p>	
<p><b>RT</b> (リプレイタイム)</p>	<p>「リプレイ」<small>(※)</small>の確率が上がるので、メダルを減らさずに遊ぶことができる機種。大当たりすることでメダルが増える「Aタイプ(ノーマルタイプ)」と複合したタイプになることがある。</p>	 <p>【当社代表機種】 パチスロ 貞子vs伽椰子 (A+RT)  2018年5月導入、5.9号機</p>
<p><b>ART</b> (アシストリプレイタイム)</p>	<p>大当たりしていない通常時に比べると「リプレイ」<small>(※2)</small>の確率が上がり、映像・音声などによって押す順番を知らせてくれるため、メダルが増えやすい機種。</p>	 <p>【当社代表機種】 パチスロ FAIRY TAIL  2018年4月導入、5.9号機</p>
<p><b>AT</b> (アシストタイム)</p>	<p>映像・音声などによって押す順番を知らせてくれるため、メダルが増えやすい機種。ARTに比べると、大当たり時以外でも「リプレイ」<small>(※)</small>の確率が高い傾向にある。</p>	 <p>【当社代表機種】 Sennen Reimei AT (当社初6号機)  2019年10月導入、6号機</p>

©2016「貞子vs伽椰子」製作委員会 ©真島ヒロ/講談社 ©真島ヒロ・講談社/フェアリーテイル製作委員会・テレビ東京 ©2014「呪怨 -終わりの始まり-」製作委員会/2015「呪怨 -ザ・ファイナル-」製作委員会

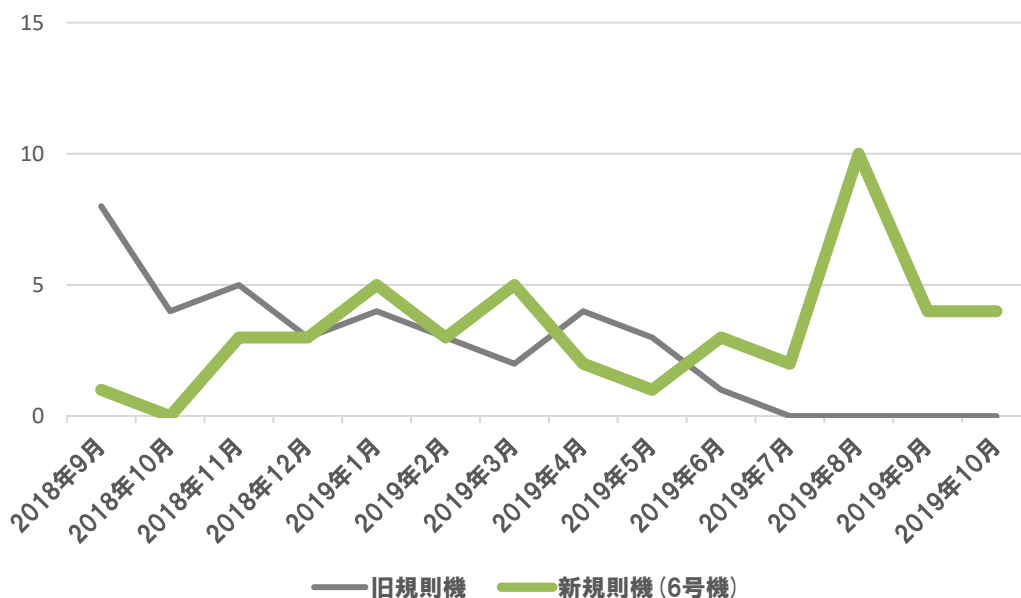
# パチスロ遊技機の発売状況について



## パチスロ遊技機 発売タイトル数

	2018年 9月	2018年 10月	2018年 11月	2018年 12月	2019年 1月	2019年 2月	2019年 3月	2019年 4月	2019年 5月	2019年 6月	2019年 7月	2019年 8月	2019年 9月	2019年 10月	期間合計
旧規則機	8	4	5	3	4	3	2	4	3	1	0	0	0	0	37
新規則機 (6号機)	1	0	3	3	5	3	5	2	1	3	2	10	4	4	46

遊技機市場投入タイトル数 (パチスロ)



2018年9月から導入された「パチスロ遊技機」の発売タイトルの状況です。

新規則機タイトルが増えてきたことで、市場の活性化が進んでおります。

また2019年年末にかけて、人気機種種の撤去が進むため、新規則機の需要は、ますます高まる見込みです。

※販売タイトルデータ出所: (株)矢野経済研究所「2019年年版パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」より2018年9月～2019年10月発売のパチスロ遊技機種を引用。旧規則機・6号機の区分は当社調査によります。

# ターゲットユーザー



当社は「ジャンル戦略」を推進しており、各年齢層をターゲットにしたジャンルを強化しております。「ホラー」「萌え」「時代劇」に加え、**新たなジャンル**の創造にも力を入れております。

年齢層	パチンコ参加率	ジャンル	主力タイトル
10代～20代	約176万人 (18.6%)	ホラー(全年代向け)	リング・地獄少女
30代～40代	約377万人 (39.7%)	萌え(10～20代向け)	緋弾のARIA・喰霊
50代以上	約395万人 (41.6%)	時代劇(シニア向け)	暴れん坊将軍・ 遠山の金さん
参加人口合計	950万人	新たなジャンル	FAIRY TAIL

引用:「レジャー白書2019」パチンコ参加人口率

より多くの方にパチンコを楽しんでいただくため、各種施策を行っております。  
今後も各種施策を通じて、皆様にパチンコの楽しさをお伝えします。

- コミックマーケット96 『緋弾のARIA』ブース出展
- 日電協主催「パチスロサミット」への出展



## 「地獄少女」実写映画化 2019年11月15日(金) 公開

2005年に放送されて以来、多くの方に愛され続けてきた伝説的人気コンテンツ「地獄少女」が、今秋ついに実写映画化！

当社主要コンテンツのひとつである「地獄少女」の新たな魅力をより多くのファンの皆様にお届けするため、今回の実写映画化に参画いたしました。

数々の話題作への出演が続く「玉城ティナ」さんをはじめとする豪華俳優陣が織り成す新たな「地獄少女」を、ぜひ劇場でご堪能ください。

公式HP

<https://gaga.ne.jp/jigokushoujo-movie/>

## ■ お問い合わせ先

**株式会社 藤商事 経営企画本部 広報・IR 室**

TEL:06-6949-0323 FAX:06-6949-3174

- 本資料は、当社の事業内容等をご説明するために、現時点で入手できる情報に基づき作成したものです。本資料を作成するに当たっては、正確性を期すために慎重に行っておりますが、完全性を保証するものではありません。本資料中の情報によって生じた障害・問題等に関しては、当社は一切責任を負うものではありませんので、ご了承下さい。
- 本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報および合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。実際の業績等は、遊技機の型式試験の適合状況をはじめ、様々な要因により大きく異なる可能性があります。投資を行う際には、投資家ご自身のご判断でなさるようお願いいたします。